

## STORAGECRAFT® 제품 최종 라이선스 계약서

본 라이선스 계약(이하 "**계약**")은 사용자와 StorageCraft Technology Corporation(이하 "**StorageCraft**") 간에 체결하는 합법적이고 집행력 있는 계약으로 사용자의 StorageCraft 제품 사용에 관한 조건과 권리, 제한 사항을 규정하고 있습니다. 자세한 조건은 다음과 같습니다. 각 소프트웨어 제품은 별도로 라이선스가 제공됩니다. 소프트웨어가 설치되거나 사용되면, 수동 설치, 자동 설치, 무인 설치, 원격 설치를 불문하고, 사용자가 본 계약의 조건을 수락하고 그것에 동의하는 것입니다. 특정 소프트웨어 제품을 대상으로 본 계약에 동의하면 그 제품을 사용하여 설치하는 모든 소프트웨어에 대해 본 계약에 동의하는 것입니다. 이것은 원격 설치를 통하는 경우에도 마찬가지입니다. StorageCraft는 사용자(StorageCraft 제품을 이용하는 개인, 조직, 법인을 통칭하며, 이하 "**사용자**" "**라이선시**" 또는 "**최종 사용자**"라고 함)에게 StorageCraft 제품의 라이선스를 제공하고자 합니다. 단 사용자가 본 계약의 조건을 수락하는 때에 한합니다. 사용자가 소프트웨어 제품의 포장 제거하거나, 소프트웨어 제품의 봉인을 제거하는 경우, 혹은 화면 상에 "동의합니다(I Agree)" 버튼을 누르는 행위, 혹은 소프트웨어 제품을 사용함으로써 라이선스 계약 조건에 동의하는 행위(예: 소프트웨어 제품의 설치, 로딩, 운영, 실행, 표시, 배포, 또는 보유)를 하면 본 계약에 동의한 것으로 간주합니다. 본 계약의 조건 및 조항에 동의하지 않는다면 제품의 포장 및 봉인을 제거하거나, "동의합니다(I Agree)" 버튼을 누르거나, 소프트웨어 제품을 설치하거나 사용하면 **안 됩니다**. 제품의 체험, 평가, 혹은 구매 거래의 일환으로 소프트웨어 제품을 설치하거나 사용하면 본 계약을 수락하는 것으로 간주되며, 본 계약에 따른 모든 조건의 적용을 받게 됩니다. 사용자는 StorageCraft 홈페이지 [www.storagecraft.com/legal/](http://www.storagecraft.com/legal/)에서 본 계약의 사본을 열람하거나 내려 받거나 인쇄할 수 있습니다. 본 계약을 읽어보고 한 부 출력하십시오.

### 조항 1 정의.

- 1.1. "**활성화**"(및 유사 형태의 용어인 "활성화하다", "활성화된" 및 기타 유사 용어)는 소프트웨어의 제품 키 및 특정 머신 관련 정보가 StorageCraft에 제공되는 프로세스를 의미하며, 소프트웨어의 버전을 평가판 라이선스에서 완전활성 버전으로 변환합니다. 활성화된 소프트웨어, 혹은 활성화된 시트(seat)라 함은 위와 같은 절차를 거쳐 활성화되어 다시 비활성화되지 않은 소프트웨어 시트를 말합니다.
- 1.2. "**연간 구독 소프트웨어**"는 연간 구독 기간에 라이선스가 제공되는 다음 소프트웨어 중 하나를 말합니다. ShadowProtect SPX Server, ShadowProtect SPX Virtual, ShadowProtect SPX for Small Business, 및 ShadowProtect SPX Desktop.
- 1.3. "**연간 구독료**"는 최종 사용자가 연간 구독 기간에 구독 소프트웨어를 사용하는 권리를 얻는 대가로 지불하는 비용을 말합니다.
- 1.4. "**연간 구독 기간**"은 StorageCraft가 사용자에게 부여한 라이선스의 기간을 말하며, 이 기간에 StorageCraft는 연간 구독 소프트웨어 시트의 라이선스를 사용자에게 제공합니다. "**1년 구독**"은 1년의 연간 구독 기간과 함께 StorageCraft가 사용자에게 제공한 라이선스를 말합니다. "**2년 구독**"은 2년의 연간 구독 기간과 함께 StorageCraft가 사용자에게 제공한 라이선스를 말합니다. 연간 구독 기간은 사용자가 연간 구독 소프트웨어의 시트를 구매한 날 시작됩니다.
- 1.5. "**비활성화**"(및 유사 형태의 용어인 "비활성화하다", "비활성화된" 등)는 활성화에 반대되는 프로세스로서, 활성화 시트가 비활성 상태로 전환되는 등의 효과가 있습니다. 백업 소프트웨어의 비활성화는 해당 소프트웨어가 백업을 멈추는 것을 의미합니다.
- 1.6. "**지정 기술자**"란 사용자의 지정을 받아 ShadowProtect IT Edition이나 ShadowProtect IT Edition Professional을 사용하고 동 소프트웨어를 독점 점유하는 자연인을 말합니다. 사용자가 개인이 아닌 법인이라면 지정 기술자는 사용자의 직원이어야 합니다. 사용자가 개인이라면 반드시 지정 기술자여야 합니다.
- 1.7. "**데스크탑 운영 체제**"는 데스크탑 컴퓨터용으로 제작되어 널리 보급된 Microsoft® 운영 체제를 말합니다. 소프트웨어와 호환 가능한 데스크탑 운영 체제 목록은 StorageCraft 고객 서비스 직원에게 문의하십시오.
- 1.8. "**부속문서**"는 StorageCraft 제품과 관련된 현행 사용자 가이드 및 리드미 파일을 말합니다.
- 1.9. "**최종 사용자**"란 본 계약서에 동의한 사람, 조직 또는 법인을 의미합니다. MSP 소프트웨어의 경우, 최종 사용자는 MSP 또는 기업 사용자입니다.
- 1.10. "**기업 사용자**"란 자연인이 아닌 기업 내 최종 사용자로 내부용으로만 MSP 소프트웨어를 사용하는 자를 말합니다.
- 1.11. "**HeadStart Restore®**" 미국 특허 제 8,190,574호는 ImageManager와 함께 사용할 수 있도록 구성된 고급 라이선스 기능을 채용한 소프트웨어 제품을 말합니다. 작업 단위 당 라이선스가 부여됩니다. ImageManager는 한 HeadStart Restore 작업으로 자동 프로세스를 통해 단일 컴퓨터에 있는 하나의 ShadowProtect 이미지 파일(또는 ShadowProtect 이미지 파일 세트)을 VMDK, ESX 또는 Hyper-V 플랫폼에 있는 가상 머신에 복원할 수 있습니다. 추가 작업은 별도로 구매해야 합니다. 본 계약은 가상 환경에서 Windows® 운영 체제에 대한 라이선스를 부여하지 않습니다. 사용자가 가상 환경에서 Windows 운영 체제와 함께 HeadStart Restore를 사용하면 그에 관한 유효한 라이선스가 있다고 확인하는 것입니다.
- 1.12. "**ImageReady**"는 StorageCraft Utility로서 ShadowProtect 네이티브 마운트 틀을 확장하고 자동화합니다. 최종 사용자가 구성을 마치면 ImageReady는 맞춤형, 사용자 정의 스크립트 운영 목적으로 지정된 ShadowProtect 이미지 파일을 마운트합니다. ImageReady는 ShadowProtect 설치의 일부로 설치되며 별도 라이선스가 요구되지 않습니다.
- 1.13. "**지적재산권**"은 지적재산 및 StorageCraft 제품과 관련한 일체의 StorageCraft 소유권을 의미하며, 특허권, 저작권, 상표권, 영업 기밀, 노하우 및 기타 일체의 독점적인 권리로서 지정된 관할지에서 특허법, 저작권법, 저작 인격권법, 영업기밀 보호법, 상표법, 부정경쟁방지법 또는 기타 유사 법률이 적용됩니다.
- 1.14. "**intelligentFTP**"®은 ImageManager와 함께 사용되는, 파일 전송 기술을 채택한 소프트웨어입니다. 작업 단위 당 라이선스가 부여됩니다. 하나의 intelligentFTP 작업으로 ImageManager는 하나의 단일 컴퓨터에서 원격 컴퓨터로 ShadowProtect 이미지 파일(또는 ShadowProtect 이미지 파일 세트)을 전송할 수 있습니다. intelligentFTP에는 FTP 클라이언트만 포함됩니다. 추가 작업은 별도로 구매해야 합니다.
- 1.15. "**내부 사용**"은 귀하가 비즈니스 운영 일환으로 소유 및 사용하는 컴퓨터에서만 비즈니스 내부 용도로 소프트웨어를 사용하는 것을 의미합니다. 소프트웨어 또는 그것의 사용으로 인한 혜택을 제 3자(사용자의 고객이나 의뢰인 포함)에게 매매, 임대, 유통 또는 이전하는 행위, 소프트웨어를 사용자가 아닌 자(사용자의 고객이나 의뢰인 포함)가 이용하는 행위, 소프트웨어의 기능성에 제3자가 접근하는 것을 허용하는 행위, 사용자가 소유하거나 관리하지 않는 물리적 시스템이나 가상 머신에서 소프트웨어를 이용하는 행위,

소프트웨어를 서비스 부서 또는 데이터 처리 환경에서 이용하는 행위, 본 계약이나 관련 법에서 명시적으로 허용하지 않는 복사를 하는 행위, 및/또는 소프트웨어를 이용하여 서비스 수익을 얻거나 타인의 데이터를 관리하거나 제 3자(사용자의 고객이나 의뢰인 포함)에게 서비스를 제공하는 행위는 내부 사용으로 보지 않습니다.

- 1.16.** “ISO 도구”란 ShadowProtect에 달려 나오는, ISO 파일을 굽고, 복사하고, 장착하고 만들 수 있는 독립형 StorageCraft Utility입니다.
- 1.17.** “IT Edition 구독 갱신” 또는 “구독 갱신”은 이전의 IT Edition 구독 기간 중 사용자가 해당 구독 갱신료를 지불한 경우 StorageCraft가 사용자에게 부여하는 IT Edition 구독의 연장 기간(한 차례 이상)을 말합니다. 갱신 구독은 이전 IT Edition 구독 기간이 만기가 되는 즉시 시작되며, 갱신 구독 기간에는 사용자에게 최초 구독 기간의 모든 권리와 혜택이 제공됩니다.
- 1.18.** “IT Edition 구독료”는 사용자가 IT Edition 구독 기간에 IT Edition을 사용할 라이선스를 받는 대가로 StorageCraft 또는 그 공식 재판매업자 또는 유통업자에게 지불하는 요금을 말합니다.
- 1.19.** “IT Edition 구독 기간”은 사용자의 지정 기술자가 IT Edition을 사용할 수 있는 기간을 말합니다. IT Edition 구독 기간은 IT Edition을 활성화하거나 3일 기한 ISO를 만드는 날 시작됩니다. IT Edition 구독 기간은 다음과 같습니다. “2주 구독”이란 14일의 IT Edition 구독 기간과 함께 StorageCraft가 사용자에게 제공한 라이선스를 말합니다. “1개월 구독”이란 30일의 IT Edition 구독 기간과 함께 StorageCraft가 사용자에게 제공한 라이선스를 말합니다. “3개월 구독”이란 90일의 IT Edition 구독 기간과 함께 StorageCraft가 사용자에게 제공한 라이선스를 말합니다. “연간 구독”이란 365일의 IT Edition 구독 기간과 함께 StorageCraft가 사용자에게 제공한 라이선스를 말합니다.
- 1.20.** “작업”이란 intelligentFTP 작업, HeadStart Restore 작업 및/또는 ShadowStream 작업을 의미합니다.
- 1.21.** “라이선스 사용료”는 사용자가 영구 소프트웨어를 본 계약서의 내용에 따라 사용할 라이선스를 얻는 대가로 StorageCraft 혹은 그 공식 유통업자 또는 재판매업자에게 지불하는 비용을 말합니다.
- 1.22.** “유지 보수”는 사용자가 본 계약에 의거해 라이선스를 받은 특정 소프트웨어에 대하여 (i)본 계약에 따른 조항 및 조건에 해당하는 유지 보수 유효 기간 중 StorageCraft가 배포하는 소프트웨어에 대한 모든 업데이트 및 업그레이드와 (ii)기본 지원을 받을 수 있는 한시적 권리를 의미합니다. 유지보수 유효 기간은 사용자가 소프트웨어를 구입한 날부터 시작됩니다. 유지 보수는 제품키 또는 시트 별로 제공되며, 기타 StorageCraft 제품, 기타 StorageCraft 제품들에 대한 업데이트 및 별도 라이선스 추가 모듈 또는 기타 StorageCraft 제품에 포함된 기능은 분명히 제외합니다. StorageCraft 제품들의 업데이트, 업그레이드 및 추가 기능은 StorageCraft 단독의 절대적 재량에 의해 배포, 추가 또는 생성되며, StorageCraft는 그러한 제공에 대해 어떠한 보증, 책임, 또는 약정을 하지 않습니다. StorageCraft는 특정 상황(유지보수를 구입하려는 당사자가 소프트웨어의 원래 최종 사용자가 아닌 경우를 포함)에서 유지보수 갱신 판매를 단독 재량권에 따라 거절할 수 있습니다.
- 1.23.** “유지보수 갱신”은 특정 기간 동안에 유지보수 기간을 연장하는 것을 말합니다.
- 1.24.** “탐재 도구”는 백업 이미지 파일 체인을 기본 Windows® 드라이브 문자 또는 탐재 지점을 이용해 시스템 리소스로 탐재하는 것을 사용자에게 허용하는 데 필요한 소프트웨어 구성요소를 말합니다.
- 1.25.** “MSP”는 관리 서비스 제공자(managed service provider)를 의미합니다.
- 1.26.** “MSP 소프트웨어”는 월별 구독 방식으로 라이선스가 제공되는 다음 소프트웨어 중 하나를 말합니다. ShadowProtect Desktop, ShadowProtect Server, ShadowProtect for Small Business, ShadowProtect Virtual, ShadowProtect SPX Server, ShadowProtect SPX Virtual, ShadowProtect SPX for Small Business, ShadowProtect SPX Desktop, StorageCraft ImageManager, StorageCraft ShadowSnap, ShadowProtect GRE, HeadStart Restore, intelligentFTP, ShadowStream.
- 1.27.** “MSP 구독료”는 특정 월에 MSP 소프트웨어를 사용할 권리를 얻는 대가로 MSP 또는 기업 사용자가 지불하는 월별 요금을 의미합니다.
- 1.28.** “가제 코드”는 소프트웨어의 소스 코드를 실행 가능, dll 또는 라이브러리 파일의 형태로 처리한 후의 컴파일러 산출물을 의미합니다.
- 1.29.** “당사자”란 사용자 또는 StorageCraft를 말합니다. “양 당사자”는 귀하와 StorageCraft를 의미합니다.
- 1.30.** “영구 소프트웨어”는 영구 방식으로 라이선스가 제공되는 다음 소프트웨어 중 하나를 말합니다. ShadowProtect Server, ShadowProtect for Small Business, ShadowProtect Desktop, ShadowProtect Virtual, ShadowProtect SPX Server, ShadowProtect SPX Virtual, ShadowProtect SPX for Small Business, ShadowProtect SPX Desktop, StorageCraft ImageManager, StorageCraft ShadowControl, ShadowProtect GRE, StorageCraft GRE, HeadStart Restore, intelligentFTP, ShadowStream.
- 1.31.** “물리적 시스템”은 운영 체제가 설치되어 작동하는 유형의 컴퓨터 하드웨어 장치를 의미합니다.
- 1.32.** “제품 키”는 소프트웨어를 활성화하기 위해 필요한 소프트웨어 시트와 관련된 고유한 식별자를 의미하며 StorageCraft는 소프트웨어 활성화 시트의 수를 결정하기 위해 이것을 이용합니다. StorageCraft는 단독 재량에 따라 제품키 하나로 다수의 소프트웨어 시트를 활성화할 수 있도록 허용할 수 있습니다.
- 1.33.** “제품 지원”은 소프트웨어와 관련된 지원 공유사항에 대한 기본 지원이나 강화된 지원을 말합니다. “기본 지원”이란 StorageCraft의 정규 영업 시간 중 긴급 지원 공유사항에 대한 온라인 및 전화 지원, StorageCraft의 온라인 지원 시스템, StorageCraft가 주관하는 사용자 포럼, 그리고 자주 묻는 질문을 포함하여 질문 및 답변을 검색할 수 있는 서비스인 StorageCraft 지식 베이스 등을 말합니다. 기본 지원은 소프트웨어의 현 버전과 직전 버전에만 적용됩니다. 두 가지 종류의 “강화된 지원”(이전의 명칭은 “유료 지원”)이 있습니다. 하나는 “시간의 긴급 지원” 또는 “프리미엄 지원”이며, StorageCraft의 정규 영업 시간 이후에 발생한 긴급 지원 문제에 대해 제공됩니다. 또 하나는 “사고 지원”이며 지원 문제에 대해 언제든지 사용자가 StorageCraft 지원에 문의할 수 있게 해주는 제품 지원입니다. 사고 지원은 사고당 지원 시간이 4시간을 초과하지 않는 단일 지원 문제에 대한 제품 지원입니다. 사고 지원은 단독 또는 패키지로 판매됩니다. 제품 지원은 StorageCraft의 단독 재량에 따라 StorageCraft나 그 계열사 또는 StorageCraft의 대리인 또는 그 계열사, 또는 StorageCraft의 공인 유통업자가 제공할 수 있습니다. 제품 지원에 관한 자세한 사항은 [http://www.storagecraft.com/documents/StorageCraft\\_Technical\\_Support\\_Guide.pdf](http://www.storagecraft.com/documents/StorageCraft_Technical_Support_Guide.pdf)을 참조하십시오.
- 1.34.** “Professional Services Automation Integration 서비스” 또는 “PSAI 서비스” 또는 “PSAI”는 MSP가 StorageCraft 포털에 포함된 특정 MSP 고객 정보를 MSP의 Professional Services Automation 도구(“PSA”)의 특정 고객 정보와 동기화할 수 있게 하는 StorageCraft 유틸리티입니다. PSAI 서비스를 사용하는 경우, StorageCraft 포털의 데이터를 PSA에 푸시하기 위해 StorageCraft에서 귀하에게 PSA 자격 증명을 제공하도록 요구한다는 점을 알고 있을 것입니다. PSAI 서비스를 사용하면 이러한 용도로 귀하의 자격 증명을 사용하는 데 동의하게 됩니다. 사용자의 PSA 자격증명은 StorageCraft가 암호화하여 관리합니다.

- 1.35. “시트(Seat)”는 활성화되었거나 최종 사용자가 활성화할 수 있게 한 소프트웨어 제품에 대한 1개의 라이선스를 의미합니다.
- 1.36. “서버 운영 체제”는 서버 컴퓨터를 위해 구성되어 광범위하게 배포된 Microsoft 또는 Linux 운영 체제를 의미합니다. 소프트웨어와 호환 가능한 서버 운영 체제 목록은 StorageCraft 고객 서비스 직원에게 문의하십시오.
- 1.37. “ShadowProtect”란 소프트웨어 중 ShadowProtect Desktop, ShadowProtect Server, ShadowProtect for Small Business, ShadowProtect Virtual, ShadowProtect SPX, and ShadowProtect for MSP로 구성된 ShadowProtect® 제품군을 말합니다. ShadowProtect에는 컴퓨터에 설치된 실행 프로그램, StorageCraft Recovery Environment 및 StorageCraft Recovery Environment Builder와 Mount Tools, VirtualBoot, ISO Tool, ImageReady, ShadowProtect Console, ShadowProtect Agent가 포함돼 있습니다. ShadowProtect는 별도 라이선스, 요금 지불 제품, 서비스 또는 추가 모듈을 포함하지 않습니다. ShadowProtect Desktop, ShadowProtect Server, ShadowProtect for Small Business는 각각 물리적 시스템 혹은 가상 머신 중 하나를 택일하여 사용할 수 있으나, 이 둘 모두에서 사용할 수는 없습니다. ShadowProtect Virtual은 오직 가상 머신 상에서만 사용할 수 있도록 라이선스가 제공됩니다.
- 1.38. “ShadowProtect Agent”는 Windows 또는 Linux 서비스로 실행되고 특정 시스템에서 ShadowProtect를 관리하는 ShadowProtect 또는 ShadowProtect SPX의 한 구성요소입니다.
- 1.39. “ShadowProtect 콘솔”은 ShadowProtect의 사용자 인터페이스를 의미합니다.
- 1.40. “ShadowProtect GRE”는 ShadowProtect Granular Recovery for Exchange의 약자로, 사용 허가된 Microsoft® Exchange Server 데이터베이스(“EDB”) 파일과 함께 작동해 여러 기능 중 특히 메일박스 항목 복구와 이메일 메시지 및 첨부 파일 검색을 실현하는 소프트웨어입니다. ShadowProtect GRE는 명시된 EDB 파일을 포함하는 ShadowProtect 이미지 파일이 마운트된 상태에서만 작동합니다. ShadowProtect GRE는 영구, 기간 또는 정해진 기간 동안의 프로젝트 기반으로 라이선스를 받을 수 있습니다. ShadowProtect GRE를 위한 MSP 라이선스를 받으려면 최초 1년 구독을 신청해야 하며, 해당 라이선스를 새 서버 이름이나 새 Microsoft Exchange 2013 라이선스 키가 포함된 EDB 파일로 이동할 수 없습니다. ShadowProtect GRE를 사용하려면 라이선스를 받아 설치된 Exchange Server 폴더에서 ShadowProtect GRE 설치 폴더 또는 IT Edition Professional GRE 폴더로 복사된 Microsoft Exchange Server 파일이 필요합니다. 본 계약에서는 Microsoft Exchange Server에 대한 라이선스는 부여하지 않습니다. 사용자가 ShadowProtect GRE를 사용하면 Microsoft Exchange Server를 사용할 라이선스가 있다고 확인하는 것입니다.
- 1.41. “ShadowProtect IT Edition”는 USB 플래시 매체에 담겨 인도되며 IT 전문가가 압축되고 암호화된 ShadowProtect 이미지 파일을 만들고 복원할 수 있는 부팅 가능한 복구 환경을 제공하는 소프트웨어입니다. ShadowProtect IT Edition은 별도의 라이선스 제품이나 추가 모듈(add-on module)을 포함하지 않습니다. ShadowProtect IT Edition에는 ShadowProtect GRE를 평가판 모드에서 시연할 수 있는 기능이 포함되어 있지만, 사용자가 라이선스가 있는 버전의 ShadowProtect GRE에 대한 복원 또는 검색 기능을 사용할 수 있도록 허용하지는 않습니다.
- 1.42. “ShadowProtect IT Edition Professional”은 USB 플래시 매체에 담겨 인도되며 IT 전문가가 압축되고 암호화된 ShadowProtect 이미지 파일을 만들고 복원할 수 있는 부팅 가능한 복구 환경을 제공하는 소프트웨어입니다. ShadowProtect IT Edition Professional에 ShadowProtect GRE의 라이선스가 있는 사본이 포함되어 있습니다. ShadowProtect GRE를 제외하고 ShadowProtect IT Edition Professional에는 별도의 라이선스 제품이나 추가 모듈이 포함되지 않습니다.
- 1.43. “ShadowProtect SPX”란 소프트웨어 중 ShadowProtect SPX Desktop, ShadowProtect SPX Server, ShadowProtect SPX for Small Business, ShadowProtect SPX Virtual, and ShadowProtect SPX for MSP 로 구성된 ShadowProtect® 제품군을 말합니다. ShadowProtect SPX Server와 ShadowProtect SPX Virtual은 Windows와 Linux 운영 체제를 모두 지원합니다. ShadowProtect SPX에는 컴퓨터에 설치된 실행 프로그램, StorageCraft Recovery Environment 및 StorageCraft Recovery Environment Builder와 Mount Tools, VirtualBoot, ShadowProtect Console, ShadowProtect Agent 가 포함돼 있습니다. ShadowProtect SPX는 별도의 유료 라이선스 구매 대상이 되는 제품, 서비스 혹은 추가 모듈을 포함하지 않습니다. ShadowProtect SPX Desktop, ShadowProtect SPX Server, ShadowProtect SPX for Small Business는 각각 물리적 시스템 혹은 가상 머신 중 하나를 택일하여 사용할 수 있으나, 이 둘 모두에서 사용할 수는 없습니다. ShadowProtect SPX Virtual은 오직 가상 머신 상에서만 사용할 수 있도록 라이선스가 제공됩니다.
- 1.44. “ShadowStream”®은 StorageCraft ImageManager와 함께 사용하기 위해 첨단 파일 전송 기술을 채용한 소프트웨어입니다. ShadowStream은 작업 별로 라이선스가 제공됩니다. StorageCraft ImageManager는 하나의 ShadowStream 작업으로 단일 컴퓨터에서 원격 컴퓨터로 ShadowProtect 이미지 파일(또는 ShadowProtect 이미지 파일 세트)을 전송할 수 있습니다. 여기에는 ShadowStream Server가 포함되며, ShadowStream Server는 반드시 원격 또는 수신 컴퓨터에 설치되어야 합니다. ShadowStream은 영구 또는 구독 방식으로 라이선스를 받을 수 있습니다. 추가 작업은 별도로 구매해야 합니다.
- 1.45. “Small Business Server 운영체제”는 ShadowProtect for Small Business 및 ShadowProtect SPX for Small Business와 호환되는 Microsoft 운영체제입니다. 소프트웨어와 호환 가능한 Small Business Server 운영체제 목록은 StorageCraft 홈페이지를 참고하거나 StorageCraft 고객 서비스 직원에게 문의하십시오.
- 1.46. “소켓 기반 SPX”는 가상 머신(들)을 구동하는 물리적 머신 또는 머신들에서 파플레이션 컴퓨터 프로세싱 유닛(“CPU”) 소켓의 수에 따라 라이선스가 부여되는 ShadowProtect SPX Virtual입니다. 이 라이선스는 영구 또는 연간 구독 방식으로 이용할 수 있으며 Essentials Edition과 Standard Edition이 있습니다. “Essentials Edition”은 2개 한 묶음 소켓 번들로 라이선스를 받으며 각 최종 사용자는 Essentials Editions을 최대 3개까지 또는 CPU 소켓을 6개까지만 이용할 수 있습니다. “Standard Edition”은 라이선스를 받을 수 있는 소켓 수에 제한이 없습니다. 최종 사용자가 Essentials Edition 하에서 CPU 소켓을 6개 초과해서 사용하고 있다면, 그 최종 사용자는 Standard Edition으로 업그레이드해야 합니다. 소켓 기반 SPX의 시트 한 개가 CPU 소켓 한 개와 연결됩니다. 소켓 기반 SPX를 사용하기 위해서는 StorageCraft Socket Licensing 서비스를 설치하고 구성해야 합니다. 소켓 라이선싱 서비스가 StorageCraft의 활성화 서버와 주기적으로 통신할 수 있도록 인터넷에 연결되어 있어야 합니다. 한 개 이상의 CPU 소켓에 대해 새로운 영구 또는 연간 구독 시트를 기존 제품 키에 추가할 수는 있지만 제품 키에서 시트를 제거할 수 없습니다. 영구 소켓 기반 SPX 시트에서 유지보수를 갱신하려면, 제품 키와 연결된 모든 시트에 대해 유지보수를 구매해야 합니다. 또한 시트를 기존의 제품 키에 추가하려면 제품 키에서 각 시트의 유지보수가 효력을 가져야 합니다. 시트를 제품 키에 추가할 때, 영구 시트이거나 구독 기간이 연간 구독 시트와 관련이 있다면 유지보수의 평균 값을 제품 키와 관련된 모든 시트에 적용합니다. 예를 들어, 소켓 기반 SPX 시트를 1월 1일에 구매했다면 유지보수 일수는 365일이 됩니다. 두 번째 시트를 6월 30일에 기존 제품 키에 추가한다면, 185일의 첫 번째 시트에서 남은 유지보수를 두 번째 시트와 관련된 유지보수의 365일에 추가합니다. 그러면 유지보수 일수는 총

550일이 됩니다. 그리고 나서 이 550일을 제품 키의 시트 수로 나눕니다. 이 예에서는 시트 수가 2이므로 550일을 2로 나누면 유지보수 일수는 275일이 되고 이것을 6월 30일부터 각 시트에 적용합니다.

- 1.47. “StorageCraft Socket Licensing Service” 또는 “SLS”**는 소켓 기반 가상 라이선스에 대한 초기 활성화와 현재 진행 중인 유효성 인증을 촉진하기 위해 가상 환경에 다운로드 및 설치되는 StorageCraft 유틸리티를 말합니다. SLS는 StorageCraft의 활성화 서버와 주기적으로 통신할 수 있도록 인터넷에 연결되어 있어야 합니다. 소프트웨어가 StorageCraft의 활성화 서버와 통신할 수 없는 상태가 계속되면 관련 소켓 기반 가상 라이선스가 비활성화됩니다.
- 1.48. “소프트웨어”**란 사용자가 본 계약에 따라 라이선스를 제공받는 영구 소프트웨어, MSP 소프트웨어, 연간 구독 소프트웨어, 소켓 기반 SPX, ShadowProtect IT Edition, ShadowProtect IT Edition Professional, StorageCraft Utility 중 한 가지를 말합니다.
- 1.49. “StorageCraft Diagnostics”**란 물리적 시스템 또는 가상머신에서 소프트웨어의 사용을 쉽게 하기 위해 물리적 시스템 또는 가상머신에 관한 진단 정보를 수집하는 StorageCraft Utility를 말합니다.
- 1.50. “StorageCraft GRE”**는 StorageCraft Granular Recovery for Exchange의 약자로, 사용 허가된 EDB 파일과 함께 작동해 여러 기능 중 특히 메일박스 항목 복구와 이메일 메시지 및 첨부 파일 검색을 실현하는 소프트웨어입니다. StorageCraft GRE는 영구, 구독 기간 또는 정해진 기간에 한해 프로젝트 기반으로 라이선스를 받을 수 있습니다. StorageCraft GRE를 위하여 라이선스 받고 설치된 Exchange Server 폴더에서 StorageCraft GRE 설치 폴더로 복사된 Microsoft Exchange Server 파일이 필요합니다. 본 계약에서는 Microsoft Exchange Server에 대한 라이선스는 부여하지 않습니다. StorageCraft GRE를 사용함으로써, 귀하는 Microsoft Exchange Server를 합법적으로 사용할 수 있도록 허가를 받은 것으로 보장됩니다.
- 1.51. “StorageCraft ImageManager”**는 ShadowProtect 이미지 파일의 예정된 검증, 고정, 병합, 모니터링 및 관리를 위해 사용되는 실행 프로그램인 소프트웨어로서 ImageManager Service 및 ImageManager Client를 포함합니다. ImageManager는 오직 ShadowProtect와 함께 사용할 수 있고 HeadStart Restore, intelligentFTP 및 ShadowStream의 고급 라이선스 기능과 함께 사용이 가능하며 이들은 모두 작업 별로 별도 라이선스가 부여됩니다.
- 1.52. “StorageCraft 포털”**은 StorageCraft 인터넷 웹사이트에서 StorageCraft의 단독 재량에 따라 MSP가 MSP의 StorageCraft 계정과 관련된 특정 기능 및 정보에 액세스할 수 있게 허용하는 암호 보호 영역을 의미합니다.
- 1.53. “StorageCraft 제품”**은 소프트웨어, 유지보수 갱신, 강화된 지원 중 한 가지를 말합니다.
- 1.54. “StorageCraft ShadowSnap®” 또는 “ShadowSnap”**는 Raw Backup Agent라고 하는 StorageCraft Service Component와 함께 전달된 ShadowProtect의 MSP 소프트웨어 영어 버전을 말합니다. 이 둘 모두 Microsoft 운영 체제에서만 사용됩니다.
- 1.55. “StorageCraft Recovery Environment”**는 ShadowProtect를 실행하는 부팅가능 운영 체제를 제공하는 StorageCraft 유틸리티인 StorageCraft Recovery Environment CrossPlatform 및 StorageCraft Recovery Environment for Windows를 의미합니다. 본 계약은 StorageCraft Recovery Environment를 사용하여 복원 가능한 운영 체제 및/또는 어플리케이션에 대한 라이선스를 부여하지 않습니다. 사용자가 StorageCraft Recovery Environment를 사용하면 복원 프로세스의 일부로서 기본 운영 체제 및/또는 어플리케이션 사용 권한이 있다고 확인하는 것입니다.
- 1.56. “StorageCraft Recovery Environment Builder”**는 StorageCraft Recovery Environment for Windows의 인스턴스를 만드는 데 사용되는 독립 실행형 StorageCraft 유틸리티를 의미합니다.
- 1.57. “StorageCraft ShadowControl”® 또는 “ShadowControl”**은 물리적 시스템 및/또는 가상머신에 설치된 소프트웨어를 원격으로 모니터링 및/또는 관리하는 소프트웨어입니다. ShadowControl에는 실제 시스템 또는 가상 머신에 설치된 에이전트와 전용 실제 시스템 또는 가상 머신에 설치된 사전 구성된 ISO 파일에 의해 생성된 소프트웨어 어플라이언스, 이렇게 두 가지 구성요소가 포함되어 있습니다. ShadowControl에는 또 VMWare Vsphere와 Microsoft System Center용 플러그인 모듈도 포함되어 있습니다. ShadowControl의 일부 기능은 ShadowProtect 및/또는 ImageManager 및/또는 StorageCraft ImageManager를 설치했을 때만 작동합니다. ShadowControl은 별도의 라이선스 제품 또는 서비스를 포함하지 않습니다.
- 1.58. “StorageCraft Utility”**란 ImageReady, ISO Tool, StorageCraft Diagnostics, StorageCraft Recovery Environment, StorageCraft Recovery Environment Builder, PSAI, Virtual Boot, 및/또는 StorageCraft Socket Licensing Service 중 하나를 말합니다.
- 1.59. “지원 공유사항”**은 한 소프트웨어 관련 기술적 문제 또는 이슈를 의미하며 StorageCraft는 상, 중, 하급 또는 긴급과 같이 심각성의 정도에 따라 등급을 나누거나 분류를 합니다. 이러한 심각성 정도는 StorageCraft 기술 지침서에 정의되어 있습니다. [http://www.storagecraft.com/documents/StorageCraft\\_Technical\\_Support\\_Guide.pdf](http://www.storagecraft.com/documents/StorageCraft_Technical_Support_Guide.pdf)에서 찾으세요.
- 1.60. “3일 기한 ISO 파일”**은 다음과 같은 상황이 발생할 경우 사용할 수 있는 ShadowProtect IT Edition 또는 ShadowProtect IT Edition Professional의 임시 부팅용 버전을 의미합니다. (a)소프트웨어의 USB 플래시 매체 버전이 대상 컴퓨터에서 실행되지 않는 경우, (b)StorageCraft 라이선스 서버의 사용이 적합한 솔루션이 아닌 경우. ShadowProtect IT Edition 및 ShadowProtect IT Edition Professional의 3일 기한 ISO 버전은 생성된 후 72시간 후 만기가 되고 기능이 중지됩니다. 3일 기한 ISO 파일은 예외적이고 특수한 상황에서만 사용하도록 계획되고 허가됩니다. StorageCraft는 단독 재량으로 3일 기한 ISO 파일의 사용 또는 생성에 대해 추가 조건을 부여할 수 있습니다. StorageCraft는 단독 재량으로 3일 기한 ISO 파일을 액세스하거나 생성할 수 있는 기능을 중지하거나 종료할 수 있습니다.
- 1.61. “업데이트”**란 StorageCraft가 소프트웨어의 기존 사용자에게 패치, 문제 수정, 버그 수정을 제공하는 프로세스를 말합니다. StorageCraft는 업데이트의 배포와 관련하여 일체의 약정 및 책임, 보증을 제공하지 않습니다.
- 1.62. “업그레이드”**는 StorageCraft가 업그레이드 시점의 StorageCraft 업그레이드 정책에 따라 어떤 특정 국가에서 StorageCraft의 가격 목록 및/또는 가격결정 계산기에 존재하던 소프트웨어 제품의 기존 버전을 대체하는 다른 버전을 그 특정 국가에서 일반에 공개하는 것을 말합니다. 볼륨 라이선스 증명서에 따라 소프트웨어 제품의 업그레이드를 구매하는 경우 그 업그레이드의 수량은 볼륨 라이선스 증명서에 따라 라이선스를 받은 시트 수와 정확히 일치해야 합니다. StorageCraft는 업그레이드의 수행 및 배포에 대해 일체의 약정 및 책임, 보증을 제공하지 않습니다.
- 1.63. “사용”**은 StorageCraft 혹은 그 공식 재판매 사업자가 제공한 개체 코드 형태로 소프트웨어(또는 소프트웨어의 일부)를 설치, 실행, 로드, 배포 또는 표시하는 행위를 말합니다. 소프트웨어의 모든 사용은 본 계약 조건을 적용합니다.
- 1.64. “VirtualBoot”**는 Oracle의 오픈소스 VirtualBox Hypervisor를 사용하는 StorageCraft Utility로서 ShadowProtect 이미지 파일을 전 기능의 VirtualBox 가상머신으로 변환합니다. StorageCraft는 Oracle VirtualBox Hypervisor를 배포하지 않으므로 사용자는 그 자체



VirtualBox 인스턴스를 제공하고 특정 VirtualBox 제품에 대한 Oracle 라이선스 계약에 동의해야 합니다. 본 계약은 가상 환경에서 Windows 운영 체제에 대한 라이선스를 부여하지 않습니다. 사용자가 VirtualBox를 사용하면 가상 환경에서 Windows 운영 체제에 대한 유효한 라이선스가 있다고 확인하는 것입니다.

- 1.65. “가상 머신(Virtual Machine)”**은 운영 체제를 갖춘 컴퓨터 하드웨어에 대한 소프트웨어 에뮬레이션을 말합니다. “**데스크탑 가상 머신**”은 데스크탑 운영 체제(예: Microsoft Windows 8 운영체제를 구동하는 VMware)를 이용하는 가상머신을 의미합니다. “**서버 가상 머신**”은 서버 운영 체제(예: Windows Server 2012 운영 체제를 구동하는 VMware)를 이용하는 가상 머신을 의미합니다.
- 1.66. “볼륨 라이선스 증명서”**란 StorageCraft의 재량에 따라 발급된 라이선스 증명서로 사용자는 이것이 있으면 소프트웨어 시트를 증명서에서 허용하는 수량만큼의 컴퓨터에 설치할 수 있습니다. 영구 소프트웨어의 경우 해당 시트는 모두 사용자가 본인의 컴퓨터에만 설치하여 사용해야 합니다. MSP가 사용하는 MSP 소프트웨어의 경우, 해당 시트는 모두 고객의 컴퓨터 한 대에만 설치해 사용해야 합니다. 기업 사용자가 사용하는 MSP 소프트웨어의 경우, 해당 시트는 모두 사용자가 본인의 소유의 컴퓨터에만 설치해 사용해야 합니다. 볼륨 라이선스 증명서에 따라 라이선스를 획득한 소프트웨어 시트를 본 조항에 명시된 규정과 다르게 사용하면 볼륨 라이선스 증명서에 기재된 제품 키와 연계된 모든 시트가 무효 처리됩니다.

**조항 2 소유권.** 본 계약은 판매 계약이 아닌, 라이선스 계약에 해당합니다. 소프트웨어 및 그 부속문서 일체는 StorageCraft 또는 라이선스 소유권자의 재산이며, 미국 저작권법 및 국제 협약에 따른 보호를 받습니다. 본 계약의 어떤 조항도 StorageCraft가 미국 저작권 법 및 국제 저작권 법, 혹은 그와 관련한 각종 법률에 의해 지니는 권리를 포기하는 것으로 해석하지 않습니다. 본 계약서에 반대되는 내용이 명시되어 있더라도, StorageCraft는 다음에 대한 모든 권리, 권한 및 이권을 소유하고 보유합니다. (a)소프트웨어 - 모든 사본, 수정본, 번역본, 현지 언어 지원,구성요소, 기능, 소프트웨어의 합병된 부분을 포함, (b) 지적재산권 - 소프트웨어 및 부속문서에 관한 모든 저작권, 특허권, 영업 비밀 권리, 상표, 의장, 로고, 노하우, 영업권 및 기타 지적재산권을 포함. StorageCraft는 StorageCraft 제품을 현재 및 잠재적인 모든 고객 및 사용자에게 시판, 판매, 공급할 수 있는 무조건적이고 비제한적인 권리를 보유합니다. StorageCraft는 어떤 점에서든 묘사되어 있는 “ShadowProtect”, “StorageCraft”, “ShadowControl”, “Hardware Independent Restore”, “intelligentFTP”, “ShadowSnap”, “ShadowStream”, “ShadowProtect Granular Recovery for Exchange”, “GRE”, “CMD”, “SPX” 및 “HIR”을 포함한 모든 상표 및 로고에 대한 배타적 소유권을 보유합니다(StorageCraft 제품 및 부속문서에서의 사용을 포함하되 이에 국한되지 않음). 본 계약은 규정된 라이선스 권리를 사용자에게 제공하며, 본 계약서에서 명백하게 부여되지 않은 모든 권리는 StorageCraft 및/또는 해당 제3자 라이선스 제공자가 보유합니다.

**조항 3 영구, MSP, 연간 구독 소프트웨어 및 IT Edition 라이선스.** 소프트웨어의 일부 사용 조건은 아래와 같이 정의되며, 제 1조, 4조, 5조 등 본 계약의 기타 조건을 적용합니다.

- 3.1. 영구 소프트웨어:** 귀하가 본 계약이 부과한 제한의 대상이 되는 영구 소프트웨어 시트의 라이선스를 구입하거나 취득할 경우, 귀하는 전액 지불, 세계, 영구, 개인, 비독점적, 이전불능, 재라이선스를 부여할 수 없는, 라이선스 사용료를 지불하는 현재 상태 "그대로"의 오브젝트 코드 라이선스를 부여받습니다. 본 라이선스는 그 영구 소프트웨어 시트로 귀하가 소유한 물리적 시스템 또는 가상 머신에서만 소프트웨어를 사용하기 위하여 해당 라이선스 사용료를 납부 시기에 맞게 지불해야 합니다. 사용자는 소프트웨어를 통해 또는 StorageCraft에 의해 수동으로 적절히 비활성화되지 않은 영구 소프트웨어는 다시 활성화가 불가능함을 알고 있으며 이에 동의합니다. 사용자는 또한 StorageCraft가 단독 재량으로 영구 소프트웨어를 수동으로 비활성화 및/또는 재활성화하는 것을 거절할 수 있음을 알고 있으며 이에 동의합니다. 사용자는 영구 소프트웨어를 이용해 제 3자에게 구독 방식의 백업을 제공하거나 재해 복구 서비스를 제공할 수 없습니다.
- 3.2. MSP 소프트웨어:** 사용자에게는 관련 MSP 구독료를 지급하는 조건을 포함한 본 계약의 조건으로 다음과 같이 MSP 소프트웨어 시트를 사용할 수 있는 제한적, 개인적, 양도불능, 이전불능, 비독점적, 재라이선스를 부여할 수 없는, 라이선스 사용료를 지불하는 오브젝트 코드 라이선스가 부여됩니다. (a)사용자가 MSP라면, 사용자의 고객과 맺은 유효한 서면 계약에 따라 소프트웨어를 이용하여 구독 방식으로 현장 및/또는 오프사이트 백업과 재해 복구 서비스를 그 고객에게 제공하기, (b)사용자가 기업 사용자라면, 사용자의 고객이 소유한 물리적 시스템 또는 가상 머신에 소프트웨어를 설치하고 사용하기, (c)소프트웨어를 본 계약의 조건과 소프트웨어에 적용되는 조건 및 계약사항에 따라 엄격하게 사용하기. 귀하는 MSP 소프트웨어와 관련한 상기 권리, StorageCraft 포털 액세스 및/또는 제품 지원 받기는 (i) 귀하가 MSP 구독료나 기타 필요한 비용을 지불하지 않거나 본 계약 또는 StorageCraft와의 다른 계약을 준수하지 않은 경우, 또는 (ii) 귀하가 StorageCraft 이외의 다른 주체로부터 MSP 소프트웨어 라이선스를 받고 해당 제3자와의 계약을 준수하지 않은 경우 정지 및/또는 해지된다는 것을 이해합니다. 본 계약에 따른 사용자의 권리가 정지되거나 종료되면 MSP 소프트웨어가 비활성화될 수도 있습니다. 사용자는 이 같은 정지나 종료는 사용자가 소프트웨어를 이용하는 데서 혜택을 얻는 사용자의 고객에게 영향을 미친다는 것을 알고 있습니다. 사용자는 또 MSP 소프트웨어의 시트를 오직 StorageCraft 또는 그 공식 유통업자 또는 마스터 MSP에게서만 획득할 수 있으며 다른 MSP에게서는 획득할 수 없음을 알고 있습니다. StorageCraft 또는 그 공식 유통업자 또는 마스터 MSP에게서 획득하지 않은 MSP 소프트웨어 시트는 즉시 비활성화됩니다. MSP 소프트웨어는 사용자가 MSP 소프트웨어에 유효한 기간 라이선스를 가지고 있는 동안에만 유효합니다. 구독 방식으로 라이선스를 제공받은 ShadowProtect SPX 및 ShadowProtect SPX의 시트는 인터넷과 연결돼 MSP 소프트웨어가 StorageCraft의 활성화 서버와 주기적으로 통신할 수 있게 해야 합니다. 소프트웨어가 StorageCraft의 활성화 서버와 통신할 수 없는 상태가 계속되면 소프트웨어가 비활성화됩니다.
- 3.3. 연간 구독 소프트웨어:** 연간 구독 기간에 연간 구독 소프트웨어의 시트를 사용할 수 있는 제한적, 개인적, 양도불능, 이전불능, 비독점적, 재라이선스가 불가능, 라이선스 사용료를 지불하는 Object Code 라이선스가 사용자에게 부여됩니다. 이 라이선스로는 사용자가 소유한 물리적 시스템이나 가상 머신에서만 이 소프트웨어를 사용할 수 있습니다. 사용자는 연간 구독 소프트웨어와 관련한 상기 권리 및/또는 제품 지원 받기가 (i) 사용자가 연간 구독료나 기타 필요한 비용을 지불하지 않거나 본 계약 또는 StorageCraft와의 다른 계약을 준수하지 않은 경우, 또는 (ii) 사용자가 StorageCraft 이외의 다른 주체로부터 연간 구독 소프트웨어 라이선스를 받고 해당 제3자와의 계약을 준수하지 않은 경우 해지된다는 것을 이해합니다. 사용자는 연간 구독 소프트웨어 시트를 활성화하고 그 활성화를 유지하려면 소프트웨어 라이선스의 유효성을 확인하기 위해 소프트웨어가 StorageCraft의 활성화 서버와

주기적으로 통신할 수 있도록 인터넷에 연결되어 있어야 한다는 것을 이해하고 동의합니다. 사용자는 연간 구독 소프트웨어 구독을 갱신하지 못하면 연간 구독 기간이 끝날 때 소프트웨어가 비활성화되고 그로 인해 백업 이미지를 만들 수 있는 기능이 정지된다는 것을 이해하고 동의합니다. 구독의 활성화 상태를 유지하는 것은 사용자의 책임입니다. **연간 구독 소프트웨어는 MSP 소프트웨어가 아니며 사용자는 이 소프트웨어를 이용해 제 3자에게 구독 방식의 백업을 제공하거나 재해 복구 서비스를 제공할 수 없습니다.**

**3.4. IT Edition:** 사용자에게는 ShadowProtect IT Edition 또는 ShadowProtect IT Edition Professional의 한 시트를 유효하게 구독하고 관련 IT Edition 구독료를 지급하는 조건으로 IT Edition 구독 기간에 해당 소프트웨어 시트를 이용할 수 있는 개인적, 철회가능, 제한적, 양도불능, 이전불능, 비독점적, 재라이센스가 불가한, 라이선스 사용료를 지불하는 개체 코드 라이선스가 제공됩니다. 이 라이선스를 통해 사용자의 지정 기술자는 본 계약의 조건에 따라 엄격하게 해당 소프트웨어 시트를 이용할 수 있어야 합니다. 사용자는 소프트웨어의 모든 기능이 IT EDITION 구독 기간의 마지막 날이 종료되면 중지되고 완전히 중단될 것이라는 사실을 이해하고 이에 동의합니다. STORAGECRAFT는 IT EDITION 구독 기간이 만료된 후에는 소프트웨어에 대한 서비스 또는 지원을 제공해야 하는 책임이 없습니다. 사용자는 원 IT Edition 구독 기간에 상응하는 갱신 구독료를 납부하여 해당 소프트웨어의 구독을 적기에 갱신하면 ShadowProtect IT Edition 또는 ShadowProtect IT Edition Professional을 계속해서 이용할 수 있습니다. 갱신 구독 기간은 IT Edition 원 구독 기간과 동일합니다. 지정 기술자가 허가를 받고 ShadowProtect IT Edition 또는 ShadowProtect IT Edition Professional을 사용하는 것은 USB 플래시 매체에서 직접 소프트웨어의 원본 카피를 사용할 때 그리고 드물게 발생하는 예외적인 상황에서 본 계약에서 허용하는 3일 기한 ISO 파일을 사용할 때로 한정됩니다. 본 계약은 소프트웨어를 임의로 설치하거나 복사하는 것을 허가하지 않습니다. 전술한 사항에 덧붙여, 사용자의 ShadowProtect IT Edition 또는 ShadowProtect IT Edition Professional 이용에는 다음 조건이 적용됩니다.

- 사용자는 자연인을 지정 기술자로 지정해야 하며, 본 계약에 의거한 사용자의 권리는 지정 기술자의 지명을 조건으로 하여 부여됩니다. 지정 기술자는 해당 소프트웨어를 사용할 수 있도록 허가 받은 사용자의 대리인, 직원 또는 판매대리인입니다. 해당 소프트웨어는 복사, 설치 또는 재유통할 수 없습니다. 또한 사용자의 대리인이나 직원, 대표 간에 공유해서도 안 됩니다.
- 소프트웨어는 지정 기술자가 어느 시점에서든 1대의 컴퓨터에 서비스를 제공하기 위해서만 사용해야 합니다. ShadowProtect IT Edition 또는 ShadowProtect IT Edition Professional의 한 시트를 사용하여 계속해서 서비스를 제공할 수 있는 컴퓨터 수에는 제한이 없습니다. 다만, 지정 기술자는 1대 이상의 컴퓨터에서 소프트웨어를 동시에 사용해서는 안 됩니다.
- StorageCraft의 요청이 있을 시, 사용자는 지정 기술자의 이름과 연락처 정보를 지정 기술자에게 제공할 것입니다.
- 지정 기술자가 사용자의 지정 기술자로서의 역할을 영구적으로 수행할 수 없게 된 경우, 사용자는 지정 기술자의 대체 지정 기술자를 임명할 수 있습니다.

#### 조항 4 기타 라이선스 형태 및 특정 소프트웨어에 해당되는 추가 조건 및 제한사항.

- 4.1. 데스크탑 라이선스**—데스크탑 라이선스를 보유한 경우, 소프트웨어를 데스크탑용 운영 체제에서만 사용할 수 있습니다.
- 4.2. 평가판 라이선스** - 평가판 라이선스는 한 소프트웨어 시트에 대한 한시적 라이선스로 그 소프트웨어의 모든 기능을 내부용으로 한정해 이용할 수 있으며 그 기본 버전에 StorageCraft Recovery Environment와 StorageCraft Recovery Environment Builder가 포함된다면 그것도 평가판에서 이용할 수 있습니다. 사용자는 평가판 라이선스에 따라 소프트웨어를 사용할 권리가 StorageCraft의 단독 재량으로 정지, 취소 및/또는 종료될 수 있음을 알고 있습니다. 평가판은 지정된 기간에 평가의 목적으로만 이용할 수 있습니다.
- 4.3. 내부용 라이선스(무료)**—무료 내부용 라이선스란 내부용에 한정해 소프트웨어 시트를 이용할 수 있는 라이선스로서, 사용자는 그 소프트웨어의 모든 기능을 내부용으로 이용할 수 있으며 그 기본 버전에 StorageCraft Recovery Environment와 StorageCraft Recovery Environment Builder가 포함된다면 그것도 내부용 라이선스로 이용할 수 있습니다. 사용자는 내부용 라이선스를 무료로 사용할 권리가 StorageCraft의 단독 재량으로 정지, 취소 및/또는 종로의 대상이 됨을 이해합니다. 동 라이선스는 유지보수를 포함하지 않으나, 사고 지원은 구입할 수 있습니다.
- 4.4. 내부용 라이선스(유료)**—유료 내부용 라이선스란 내부용에 한정해 소프트웨어 시트를 이용할 수 있는 영구 라이선스로서, 사용자는 그 소프트웨어의 모든 기능을 내부용으로 이용할 수 있으며 그 기본 버전에 StorageCraft Recovery Environment와 StorageCraft Recovery Environment Builder가 포함된다면 그것도 내부용 라이선스로 이용할 수 있습니다. 여기에는 1년 유지보수가 포함됩니다.
- 4.5. 재판대금지("NFR") 라이선스**—사용자는 NFR 라이선스를 취득하면 소프트웨어 시트를 오직 홍보, 교육 및 테스트 목적의 내부용으로만 사용할 수 있습니다. NFR 라이선스는 해당 소프트웨어의 모든 기능을 이용할 수 있으며 그 기본 버전에 StorageCraft Recovery Environment와 StorageCraft Recovery Environment Builder가 포함된다면 그것도 이용할 수 있습니다. 사용자는 NFR 라이선스를 사용할 권리가 StorageCraft의 단독 재량으로 정지, 취소 및/또는 종로의 대상이 됨을 이해합니다. 동 라이선스는 유지보수를 포함하지 않으나, 사고 지원은 구입할 수 있습니다.
- 4.6. 서버 라이선스(Server License)** - 서버 라이선스는 서버 운영체제 하에서만 소프트웨어 시트를 사용할 수 있도록 허용하는 라이선스입니다.
- 4.7. ShadowProtect for Small Business 라이선스**—소프트웨어 시트에 대한 ShadowProtect for Small Business 라이선스는 Small Business Server 운영체제에서만 사용이 가능합니다.
- 4.8. 한시적 라이선스**—한시적 라이선스는 특정 기간에 한해 어떤 소프트웨어 시트를 이용할 수 있는 라이선스입니다. 지정된 기간이 지나면 소프트웨어는 비활성화됩니다.
- 4.9. 체험판 라이선스**—체험판 라이선스는 해당 소프트웨어의 모든 기능 사용을 허가하나 StorageCraft Recovery Environment, StorageCraft Recovery Environment Builder 또는 제품의 하드웨어 독립 복구 기능을 포함하지 않는 한시적 라이선스입니다. (하드웨어 독립 복구 기능이 없으므로, 새로운 베이스 이미지는 체험판 라이선스에서 소프트웨어의 풀 버전으로 변환된 후 생성되어야 합니다.) 체험판 라이선스는 일반적으로 설치 후 30일을 넘지 않는 기간(소프트웨어 제품에 따라 다름) 후 만료하거나

효력을 잃습니다. 체험판 라이선스는 유지보수를 포함하지 않지만 제한된 지원을 받기 때문에 이것을 생산 환경에서 사용하는 것은 바람직하지 않습니다. 체험판 라이선스는 복사나 복제가 불가합니다.

**4.10. 가상 라이선스**— 가상 라이선스는 데스크탑, 서버 또는 Small Business 서버 운영 시스템을 운영하는 가상머신에서만 사용할 수 있는 소프트웨어 시트에 대한 영구 라이선스입니다.

**조항 5 라이선스 제한사항.** 사용자의 소프트웨어 사용 권리는 (a) 전적으로 본 계약에서 정의하는 범위로 제한되고, (b) 본 계약의 조건을 따라야 하며, (c) 사용자는 이 소프트웨어의 사용 권리를 이용하는 대가로 StorageCraft 또는 공식 유통업자, 재판매업자, 또는 마스터 MSP가 청구한 사용료를 지불해야 합니다. 본 계약 상에서 사용자에게 명시적으로 부여되지 아니하는 모든 권리는 StorageCraft에 귀속됩니다. 사용자에게 부여되는 암묵적 라이선스 권리는 없습니다. 또한, 귀하에게 StorageCraft가 제공할 수 있는 모든 업데이트, 업그레이드, 배포판, 수정 버전, 혹은 소프트웨어 상의 개선 내용 역시 본 계약의 적용을 받게 됩니다. 본 계약은 소프트웨어의 소스 코드 또는 개체 코드, 소프트웨어나 부속문서의 복사본, 또는 StorageCraft의 지적재산권에 대한 소유권, 권한, 권익, 선택권리 또는 기타 이익을 부여하는 것을 포함하지 않습니다. 사용자는 StorageCraft의 사전 서면 동의를 얻지 않은 한 소프트웨어 및 부속문서에 관하여 (i) 본 계약의 조건에 반하여 소프트웨어나 부속문서를 이용하는 행위, (ii) 기록보관을 목적으로 하는 경우를 제외하고 소프트웨어의 활성화된 시트나 부속문서를 복사하는 행위, 다만 소프트웨어의 원본 카피가 사용불가능한 경우가 아니면 기록보관용 사본을 사용하지 않습니다, (iii) 볼륨 라이선스 증명서 또는 소켓 기반 가상 라이선스에서 허용하는 바를 제외하고 2개 이상의 물리적 시스템 또는 가상 머신에서 활성화된 소프트웨어 시트의 병행 사용을 허용하는 행위, (iv) 소프트웨어의 전부나 일부, 그 사본, 또는 소프트웨어나 부속문서의 권익에 대하여 선택특권 부여, 재라이선스 부여, 판매, 임대, 대여, 제공, 권리 이전, 할당, 처리, 거래하는 행위(동의 없이 처리하는 행위는 무효), (v) 사용자 또는 (사용자가 자신만을 위해 소프트웨어를 운영 및 사용하려는 목적으로 고용한) 사용자가 허용한 직원, 대리인 또는 계약자가 아닌 자가 소프트웨어 또는 부속문서를 제공, 임대, 공개, 누설, 공급 또는 사용 허가하는 행위, (vi) 사용자가 MSP가 아닌 한, 서비스 부서나 편의 시설, 시간 공유 환경에서 소프트웨어를 이용하는 행위, (vii) StorageCraft Recovery Environment 또는 StorageCraft Recovery Environment Builder와 함께 사용자에게 제공된 라이선스 취득 ShadowProtect Software의 정식 라이선스 버전과 함께 사용하는 경우를 제외하고 StorageCraft Recovery Environment 또는 StorageCraft Recovery Environment Builder를 사용하는 행위, (viii) StorageCraft의 특허권, 저작권, 영업 비밀, 상표, 또는 기타 소유권에 대한 고지사항을 삭제하거나 지우거나 변경하는 행위, (ix) 소프트웨어를 역설계, 역컴파일, 또는 재컴파일하거나 소프트웨어의 소스 코드 또는 소프트웨어나 소프트웨어 일부와 관련된 영업 비밀을 찾아내려는 행위, (x) 소프트웨어를 수정하거나 소프트웨어의 파생물 또는 파생작을 만드는 행위, (xi) 소프트웨어의 기술적 제한사항을 피하며 일하는 행위, (xii) 다른 무엇보다도 소프트웨어의 구성요소들을 각기 다른 컴퓨터에 설치함으로써 그 구성요소들을 분리하는 행위, (xiii) 영구 소프트웨어 또는 연간 구독 소프트웨어를 월간 구독 또는 MSP 방식으로 이용 또는 배부하는 행위, (xiv) 물리적 시스템에서 가상 라이선스를 이용하는 행위, (xv) VirtualBoot와 함께 사용자에게 제공된 특정 소프트웨어 시트가 아닌 다른 소프트웨어에서 만들어진 이미지 파일과 VirtualBoot를 사용하는 행위, (xvi) ShadowProtect IT Edition 또는 ShadowProtect IT Edition Professional의 기능 전부 또는 일부를 자동화하거나 스크립트하는 행위, (xvii) 10일 연속으로 3일 기한 ISO를 두 차례 이상 다운로드하는 행위, (xviii) MSP로서 사용자의 고객이 아닌 자에게 MSP 소프트웨어의 사용을 허용하는 행위, (xix) 기업 사용자로서 사용자가 아닌 자에게 MSP 소프트웨어의 사용을 허용하는 행위, (xx) 가격 인하 등을 목적으로 제 3자와 MSP 소프트웨어 시트(다른 MSP 포함)를 결합(aggregation)시키는 일에 참여하는 행위, 또는 (xxi) 본 계약에 따라 사용자에게 제공된 권리를 영구히 양도하거나 이전하는 행위를 직접적으로 또는 모회사, 자회사, 계열사, 대리인, 지정 기술자 또는 기타 제3자를 통하여 하지 않는다는 데 동의합니다. 단 (a) 사용자가 소프트웨어 카피를 보유하고 있지 않은 경우, (b) 그러한 양도나 이전을 하기 전에, 양도나 이전을 받는 양수인이 본 계약의 조건에 서면으로 동의한 경우, 그리고 (c) StorageCraft가 그러한 양도나 이전에 서면으로 동의한 경우는 제외합니다. 소프트웨어에는 하나 또는 여러 개의 어플리케이션 프로그래밍 인터페이스 및 관련 툴("API")이 포함될 수 있으며, 다른 방법으로의 사용을 허가하는 StorageCraft의 사전 서면 동의 없이는 다음과 같은 계약이 적용됩니다. API는 직접 또는 간접적으로 해당 사용자의 개인적 용도로만 사용할 수 있습니다(API를 사용하여 고객에게 이익을 제공할 수 있는 MSP 최종 사용자의 경우에는 제외됨). API는 사용자에게 부여된 특정 소프트웨어 라이선스를 통해서만 사용할 수 있습니다. 소프트웨어와 함께 제공된 사용자 인터페이스 또는 StorageCraft로부터 라이선스를 받거나 StorageCraft로부터 승인을 받은 제3자의 사용자 인터페이스, 서비스, 에이전트 또는 모듈에서만 사용할 수 있습니다. 사용자는 라이선스를 제공받은 특정 소프트웨어에 필적하는 제품이나 서비스를 개발하기 위해 또는 그런 제품이나 서비스와 함께 API를 사용할 수 없습니다. 그리고 사용자는 사용자 또는 StorageCraft 이외의 제3자가 소유권을 제안하는 방법으로 API 또는 관련 툴을 사용할 수 없습니다.

**조항 6 제품 지원.** 사용자가 라이선스 사용료를 지불한 영구 소프트웨어의 경우 라이선스 사용료에 갱신 가능한 1년 기본 지원이 포함됩니다. 사용자가 MSP 구독료를 지불한 MSP 소프트웨어 구독의 경우, MSP 소프트웨어 대한 구독이 효력을 갖는 동안 기본 지원이 MSP 구독료에 포함됩니다. 사용자가 연간 구독료를 지불한 연간 구독 소프트웨어의 경우, 연간 구독 소프트웨어 대한 구독이 효력을 갖는 동안 기본 지원이 연간 구독료에 포함됩니다. 사용자가 IT Edition 구독료를 지불한 ShadowProtect IT Edition 또는 ShadowProtect IT Edition Professional의 경우, 구독이 효력을 갖는 동안 기본 지원이 제공됩니다. 제품 지원을 받을 수 있다는 조건으로 사용자는 이러한 지원을 제공하는 데 필요한 것으로 간주되어 StorageCraft 지원 담당자가 요청하는 모든 정보를 적절하게 제공하는 데 동의합니다. 사용자는 해당 정보가 STORAGECRAFT 또는 그 지정인에게 제공될 수 있다는 것을 인정하고 동의하며, 사용자가 해당 정보(개인 식별 가능 정보를 구성하거나 개인정보 보호 법률 및 규정의 적용을 받는 정보 등을 포함)를 제공하는 데 필요한 동의나 포기를 법률 또는 계약에 따라 요구되는 범위에서 획득할 것임을 보증하고 진술합니다. 본 계약에 상반되는 내용이 있더라도, 사용자가 본 계약에 따라 무료로 또는 금전적 지급 없이 소프트웨어 시트를 획득했다면 기본 지원은 StorageCraft의 재량에 따라 제공 여부가 결정되며, 제공된다면 StorageCraft의 재량에 따라 철회가 가능합니다. 강화된 지원은 별매입니다. StorageCraft는 특정 상황(유지보수 갱신 및/또는 강화된 지원을 구매하려는 당사자가 소프트웨어의 최초 최종 사용자가 아닌 상황을 포함)에서 유지보수 갱신 및/또는 강화된 지원의 판매를 단독 및 완전 재량으로 거절할 수 있습니다.

**조항 7 계약 해지.** 본 계약은 본 조항에서 정하는 바에 따라 해지함으로써 그 효력이 정지됩니다. 양측은 언제든지 편의상 본 사용권 계약을 해지할 수 있습니다. StorageCraft가 구매된 영구 소프트웨어 시트에 대한 본 계약을 편의상 해지한다면 사용자가 지불한 라이선스 사용료를 지불일로부터 36개월 기간에 대해 일할로 계산하여 환불합니다. (36개월 이전에 구입한 소프트웨어 시트에 대해서는 환불하지

않습니다.) StorageCraft가 연간 구독 소프트웨어 ShadowProtect IT Edition 또는 ShadowProtect IT Edition Professional 구독이 포함된 유료 한시적 라이선스 시트에 대한 계약을 편의상 해지한다면, 납입된 사용료의 일부분에 대해 그 한시 라이선스의 미사용 잔여 기간에 해당하는 금액을 일할로 계산하여 환불합니다. 단, 이 같은 사용료의 일부 환불은 사용자가 사용료 납부 증명서를 제출하고 해당 소프트웨어를 반환 또는 비활성화하는 것을 조건부로 합니다. MSP 소프트웨어의 MSP 구독료는 환불받을 권한이 없습니다. 유지보수 갱신 또는 향상된 지원에 대한 사용료는 환불이 되지 않습니다. 사용자가 본 계약 제 3, 4, 5, 11, 13, 14 또는 15장의 내용에 대한 중대한 위반을 행하는 경우, 또는 StorageCraft, 그 공식 대리인 또는 대표, 또는 그 공식 재판매업자, 유통업자 또는 마스터 MSP에게 지불해야 할 사용료(라이선스 사용료, MSP 구독료, 연간 구독료, IT Edition 구독료를 포함)를 적시에 납입하지 않은 경우, StorageCraft는 위반 사항에 대해 사용자에게 통지 후 본 계약을 즉시 해지할 수 있습니다. 사용자가 본 계약의 기타 조항을 중대하게 위반한 경우, StorageCraft는 해당 위반 사항에 대해 10일 기한으로 사전에 서면 통지하고 동 기간이 지나도록 위반 사항에 대한 시정 조치가 없을 경우 본 계약을 해지할 수 있습니다. 본 계약을 해지할 경우, 사용자는 소프트웨어 및 부속문서의 사용을 일체 중지해야 하며 다음 사항에 협조하기로 동의합니다. (a)해당 소프트웨어의 모든 카피를 설치된 컴퓨터에서 제거하거나 비활성화, (b)해당 소프트웨어가 담긴 매체(ShadowProtect IT Edition 또는 ShadowProtect IT Edition Professional의 경우 원본 카피가 담긴 USB 플래시 매체 포함)를 모두 반환하거나 파괴, (c)사용자의 해당 소프트웨어 사용과 관련하여 StorageCraft 또는 그 공식 재판매업자, 유통업자 또는 마스터 MSP에게 지고 있는 금전 채무를 모두 이행(미납 상태인 라이선스 사용료, MSP 구독료, 또는 연간 구독료의 완납 포함) 사용자가 본 계약을 중대하게 위반하여 본 계약이 해지되는 경우 사용자는 라이선스 사용료, 연간 구독료, 또는 IT Edition 구독료를 돌려 받을 수 없습니다.

**조항 8 반품 정책, 제한적 보증, 독점적 구제.** StorageCraft의 반품 정책은 [www.storagecraft.com/about/legal/return-policy](http://www.storagecraft.com/about/legal/return-policy)를 참고하십시오. StorageCraft는 사용자가 StorageCraft 또는 그 재판매업자, 유통업자, 공식 대표에게 영구 소프트웨어 시트를 처음 구매한 날로부터 90일 동안, ShadowProtect IT Edition 또는 ShadowProtect IT Edition Professional의 경우 (a)IT Edition 구독 기간과 (b)사용자가 ShadowProtect IT Edition 또는 ShadowProtect IT Edition Professional 시트를 처음 구매한 날로부터 90일 중 더 짧은 기간만큼 해당 소프트웨어가 제공되는 매체가 정상적으로 이용할 경우 그 재료와 완성도에 결함이 없다고 보증합니다. StorageCraft 반품 정책에 규정된 반품 및 교환 권리를 제외하고, 본 한정 보증을 위반한 경우, StorageCraft 및 그 대리인, 직원, 대표, 임원, 책임자, 도급업자, 딜러, 재판매 사업자, 유통업자, 공식 판매업체, 및 제공자에 대한 사용자의 단독 및 독점적 구제 조치는 StorageCraft가 선택할 수 있습니다. (a)해당 소프트웨어가 담긴 결합 매체의 교환. 단, 사용자가 최초 구매 후 90일 이내에 하자 사실을 StorageCraft에게 고지하는 때에 한함, (b)영구 소프트웨어의 경우 해당 StorageCraft 제품에 대해 지불한 라이선스 사용료의 환불. ShadowProtect IT Edition 또는 ShadowProtect IT Edition Professional의 경우 IT Edition 구독료에 대해 IT Edition 구독 기간 중 미사용 부분에 해당하는 금액을 일할로 계산하여 환불. 단, 사용자가 해당 라이선스 사용료 또는 IT Edition 구독료를 납부하고 해당 소프트웨어를 반환하거나 비활성화했다는, StorageCraft가 인정할 만한 증거를 제공하는 경우에 한함. 사용자는 결함이 있는 매체를 StorageCraft 혹은 그 딜러, 유통업자, 재판매 사업자, 혹은 공식 판매업체에 보유자의 비용 부담으로 최초 구입 후 120일의 보증 기간 내에 반납하여야 합니다. 본 한정 보증은 해당 소프트웨어가 변경, 남용, 손상, 오용되거나 또는 본래 의도된 목적이나 용도가 아니거나 본 계약 또는 관련 법에 저촉되는 곳에 사용돼 결함이 발생한 경우 무효입니다. 대체 지급되는 매체는 기존 보증 기간의 잔존 기간 또는 30일 중 긴 기간을 그 보증 기간으로 합니다. StorageCraft는 또한 소프트웨어가 StorageCraft 측이 제공하는 소프트웨어 사양에 상당부분 부합함을 보증합니다. 본 계약에 상반되는 내용이 있더라도, 사용자가 본 계약에 따라 무료로 또는 금전 지급 없이 StorageCraft 제품을 획득했다면 진술한 구제 조치는 StorageCraft의 재량에 따라 제공 여부가 결정됩니다. 본 조항에서는 사용자에게 특정 권리를 부여하며 사용자는 거주하고 있는 주 또는 국가에 따라 다른 권리를 보유하고 있을 수 있습니다.

**조항 9 보증의 부인.** StorageCraft는 본 소프트웨어가 귀하의 요구조건에 부합하거나, 그 작동에 간섭 혹은 오류가 없다는 내용의 보장은 제공하지 않습니다. 본 계약서 또는 표준 StorageCraft 환불 정책에 명기된 경우를 제외하고, 소프트웨어는 손상 보증 없이 "있는 그대로" 제공되고 사용이 허가됩니다. 본 계약에서 별도로 언급하는 바를 제외하고, 소프트웨어 및 라이선스는 각종 결함을 포함한 '현재 상태' 그대로 제공됩니다. 본 계약에서 별도로 명기하지 않는 한, 본 계약에 따라 제공되는 소프트웨어 및 기타 STORAGECRAFT 제품 또는 서비스는 관련 법규 혹은 기타 조항에 따라 발생하는지, 구두 혹은 서면으로 제시되는지, 직접 혹은 간접적으로 명시되는지를 불문하고 제품의 보증에 관련한 어떠한 보장이나 진술, 조건도 포함하지 않습니다. 본 계약에 별도로 명기하지 않는 한, 또한 관련 법규에서 최대 허용하는 한, StorageCraft 와 그 계열사, 자회사, 대리인 및 그 공식 판매업체는 다음에 대한 보증이나 조건(만약 있다면)을 포함해 명시적이든 암묵적이든 법적이든 일체의 보증과 조건을 제공하지 않습니다. 제품의 상품성, 내구성, 특정 목적에 대한 적합성, 바이러스 미포함 여부, 법령의 준수, 응답 및 결과물의 정확성 및 무결성, 작업자의 성실 및 주의 의무 등. 또한, 본 계약에서 별도로 규정하지 않는 한, 또한, 관련 법령에서 허용하는 최대한도의 범위 내에서, 소유권 또는 제품 설명에 대한 부합 의무에 대한 일체의 보증을 제공하지 않습니다. 이는 독립된 당사자들 사이의 거래이며 귀하는 StorageCraft 및 소프트웨어와 관련하여 적절한 주의 의무가 있습니다. 그러므로, 본 계약서에서 별도로 명시하지 않는 한, 본 소프트웨어의 사용을 통해 발생하는 일체의 위험 부담 책임은 사용자에게 있습니다. 만일, 간접적 품질 보증(Implied Warranty)에 대한 면책 공지가 관할 법규에서 인정되지 아니하는 경우, 해당 보증에 대한 유효 기간은 사용자가 소프트웨어를 StorageCraft 또는 그 계열사, 자회사, 대리인, 딜러, 유통업자 또는 공식 판매업체로부터 입수한 일자로부터 30일로 하며, 본 계약 제 8조에 따른 배타적 구제 조항의 적용을 받게 됩니다. 일부 지역에서는 법으로 일부 품질 보증 제한을 허용하지 않으므로, 상기 언급한 30일간의 보증 기간이 귀하에게 적용되지 않을 수 있습니다. 본 제한 보증 책임은 사용자에게 특정한 법적 권리를 부여하는 것이며, 사용자는 소재지의 관할 법령에 의거하여 그 외의 권리도 함께 보유할 수 있습니다. 보증에 관한 문의는 [LEGAL@STORAGECRAFT.COM](mailto:LEGAL@STORAGECRAFT.COM) 또는 본 계약에 지정된 통지 주소를 이용하면 됩니다. 상기 보증 추가에 추가되거나, 혹은 이를 변경하는 내용의 일체의 합의는 양 당사자의 정식 권한을 위임받은 대표자가 정히 서명하여 체결하는 문서에 의하지 않고는 효력을 지니지 않습니다.

**조항 10 배상책임의 제한.** STORAGECRAFT와 그 계열사, 자회사, 대리인, 공식 대표가 어떤 손실에 대해 책임을 져야 한다면 직접 손해에 한정되며 그 금액은 사용자가 해당 소프트웨어의 사용에 대해 이미 지불한 사용료를 초과하지 않습니다. 만일 사용자가 MSP 소프트웨어를 사용한다면 책임 금액은 사용자가 STORAGECRAFT에게 그러한 손해의 의혹을 서면 통지하기 전 6개월 동안 사용의 대가로 STORAGECRAFT에게 지불한 금액의 100%를 초과하지 않습니다. StorageCraft와 그 계열사, 자회사, 대리인, 공식 판매업체는 어떠한 경우에도 사용자가 입게 되는 각종 우발적, 간접적, 특수적, 징벌적 혹은 결과적 손해(대체재와 대체 서비스 구매로 인한 손실,



이익과 수입, 사용권, 데이터의 손실, 기업 운영 상의 지장을 포함)에 대해 어떠한 책임도 지지 않으며, 이는 해당 손해의 발생 가능성에 대해 StorageCraft와 그 계열사, 자회사, 대리인, 공식 판매업체가 사전에 그와 같은 손해의 발생 가능성을 인지하였을 경우라 하더라도 마찬가지로 동일합니다. 본 조항에 규정된 제한 사항, 사용 가능한 구제 수단 그리고 교환된 고려사항은 양 당사자 간의 위험 할당을 반영하며, 양 당사자의 거래에서 기초가 되는 필수적인 요소입니다. 이 같은 제한은 과실, 태만, 불법행위, 허위 진술, 무과실 책임 또는 제조물 책임이 발생할 경우에도 적용됩니다. StorageCraft 제품의 제작에 참여한 그 누구라도 그 발생의 배경과 이론적 근거, 불법 행위(과실 포함)의 여부 및 엄격 배상 책임 적용 대상의 여부 등을 불문하고 해당 StorageCraft 제품 사용의 과정에서 발생하는 어떠한 손해에 대해서도 책임을 지지 아니하며, 이는 해당 손해의 발생 사실에 대한 통보를 받았을 경우에도 동일하게 적용합니다. 지역에 따라 법률로 우연한 손실 및 결과적 손해의 책임 배제를 금하는 경우가 있을 수 있으므로, 상기 제한 조항이 사용자에게 적용되지 않는 경우도 있을 수 있습니다. 사용자는 본 계약 및 관련 법조항 등에 의해 발생하는 면책 및 기여 의무를 포함해 본 조항에서 규정하는 배상 책임 범위 이외의 모든 책임에 대해 StorageCraft를 면책합니다. 일부 국가의 최종 사용자는 해당 지역에 한하여 적용되는 각종 소비자 보호 법률의 적용을 받을 수 있으며, 이로 인하여 배상 책임의 배제 혹은 범위 정정이 불가한 경우도 있을 수 있습니다. 만일 사용자가 기업 활동을 목적으로 본 소프트웨어의 라이선스를 확보한 경우, 사용자 또는 사용자의 소프트웨어 사용에 대해 소비자 보호 관련 법률이 적용되지 않습니다. 만일, StorageCraft가 관할 법률에 의해 부여되는 각종 조건 또는 보장 책임을 위반하는 경우, 또한, 해당 조건 및 책임을 본 계약서에 따라 합법적으로 수정 또는 배제하지 못하는 경우, StorageCraft는 법률에서 허용하는 범위 내에서 자체 판단에 따라 다음과 같이 배상 책임의 범위를 제한할 수 있습니다. (a) 소프트웨어의 교체 또는 수리, 또는 제품 지원 서비스를 재차 제공하는 조치, 또는 (b) 소프트웨어의 교체 또는 수리에 필요한 비용이나, 제품 지원 서비스를 재차 제공하는 데에 소요되는 비용. 사용자는 본인의 소프트웨어 사용으로 영향을 받을 수도 있는 제 3자 라이선스 요건을 모두 준수하기로 합니다. 사용자는 또한 사용자의 소프트웨어의 사용과 관련하여 제 3자가 제기하는 모든 배상 청구로부터 StorageCraft를 면책하고 배상하는데 동의합니다.

## 조항 11 MSP 소프트웨어의 최종 사용자.

- 11.1 StorageCraft 포털의 사용.** StorageCraft 또는 그 공식 제3자 유통업자 또는 마스터 MSP가 StorageCraft 포털에 액세스할 수 있게 해주는 자격 증명을 사용자에게 제공하는 경우, 사용자는 다음 사항에 대해서만 책임을 집니다. (i)그 자격 증명의 사용으로 발생하는 모든 거래, (ii)그 자격 증명의 사용으로 사용자의 데이터 또는 계정에 적용되는 모든 변경 사항, (iii)사용자가 합법적으로 허가하는 자에 한해 그 자격 증명에 액세스할 수 있게 하는 것, (iv) StorageCraft 포털을 통해 배치, 발행 또는 제공된 모든 MSP 소프트웨어에 대해 지불해야 할 사용료와 요금을 적시에 납부. 사용자가 본인이 소유하고 있거나 제공 받은 자격 증명으로 StorageCraft 포털이 오용되거나 무단 이용된 (그러한 이용이 StorageCraft의 잘못으로 인한 것이 아니라면) 혐의와 관련한 클레임, 소송, 소송 사유에 대해 StorageCraft에 책임을 묻지 않는 데 동의합니다. 사용자는 본인 계정이나 자격 증명의 무단 사용 사실을 인지하면 [security@storagecraft.com](mailto:security@storagecraft.com)으로 StorageCraft에 즉시 통보합니다. StorageCraft가 판단하기에 보안 사고가 발생할 가능성이 있다면 사용자의 StorageCraft 포털 계정을 일시 폐쇄하고 사용자에게 비밀번호와 기타 자격 증명의 변경을 요구할 수 있습니다. 암호 및 기타 자격 증명을 기억해야 하는 책임은 전적으로 사용자에게 있으며 StorageCraft는 이를 저장하지 않고, 분실할 경우 StorageCraft 포털에 대한 사용자의 액세스 권한이 박탈됩니다. STORAGECRAFT 포털에 액세스하려면 암호 및 기타 자격 증명이 필요하므로 해당 암호 및 기타 자격 증명을 안전하게 보관해야 하고 분실하면 안 됩니다. 또한 귀하는 신원 또는 권한을 속이거나, 다른 사람을 사칭하거나, 본인의 것이 아닌 계정에 액세스하려고 시도하지 않을 것에 동의합니다. 또한 사용자는 관련 법에 따라 MSP 고객 정보를 포함한 제3자 정보를 StorageCraft에게 제공하는 데 필요한 각종 동의와 포기, 면제를 빠짐 없이 취득하는 데 동의합니다.
- 11.2 제 3자 라이선스.** 사용자가 제 3자를 통해 MSP 소프트웨어를 취득하는 경우, 사용자는 제 3자가 구독료를 납입하지 않거나 StorageCraft(또는 그 자회사나 계열사)와 맺은 계약을 위반하면 사용자의 MSP 소프트웨어 이용, 사용자의 StorageCraft 포털 접속(해당하는 경우), 사용자의 제품 지원 이용이 정지되거나 종료될 수 있음을 알고 있습니다. 사용자가 StorageCraft가 아닌 제 3자(유통업자, 마스터 MSP 등)에게서 SMP 소프트웨어를 취득한 경우 사용자는 본인이 그 제 3자와 체결한 계약이 StorageCraft나 그 계열사 또는 자회사 중 한 곳으로 양도될 수 있음을 알고 있고 동의합니다.
- 11.3 MSP 소프트웨어에 특정된 제한사항.** 사용자는 본인이 다음 일을 할 수 없다는 것을 알고 있고 동의합니다. (a) MSP 소프트웨어가 배치되어 있는 운영 체제의 수가 StorageCraft에 의해 요금이 청구된 MSP 소프트웨어의 활성 시트 수를 초과하는 정도로 MSP 소프트웨어를 사용하는 것, (b) MSP 소프트웨어를 이용하여 1회 또는 단일 프로젝트 서비스(시스템 이동을 포함)를 제공하는 것, (c) 사용자가 MSP 최종 사용자인 경우 사용자나 사용자의 고객이 아닌 다른 사람에게 MSP 소프트웨어를 배포하거나 그 사람이 MSP 소프트웨어를 사용하는 것을 허용하는 것, (d) 사용자가 기업 최종 사용자인 경우 제3자가 MSP 소프트웨어를 사용하도록 허가하는 것, 그리고 (e) 제3자(다른 MSP를 포함)와 MSP 소프트웨어 시트의 결합(가격 인하를 위한 결합을 포함)에 참여하는 것.
- 11.4 계약 정지.** 사용자가 본 계약 또는 MSP 소프트웨어 사용에 관하여 StorageCraft 와 체결한 다른 계약을 위반한 경우, StorageCraft가 단독 재량으로 사전 통지 없이 사용자의 다음 권한을 정지할 수 있습니다. (i) 표준 지원에 대한 액세스 권한, (ii) 새 소프트웨어 시트의 활성화, 배포 및/또는 재배포 기능, (iii) StorageCraft 포털에 대한 액세스 권한 및/또는 (iv) 본 계약 또는 MSP 소프트웨어 사용에 관하여 StorageCraft와 체결한 다른 계약에 의거하여 자격을 부여 받을 수 있는 기타 권리 및/또는 권한.
- 11.5 제3자 액세스.** 사용자는 제3자가 고객이고 그 고객의 데이터가 MSP 소프트웨어로 관리되고 보호되는 경우가 아니면 StorageCraft의 사전 서면 동의 없이 해당 제3자가 MSP 소프트웨어에 액세스할 수 있도록 허용해서는 안 됩니다. 또한 컴퓨터 한 대당 MSP 소프트웨어 복사본 1개가 포함된 상태로만 활성화되기 때문에 사용자는 MSP 소프트웨어의 복사본이 생성될 수 있는 MSP 소프트웨어의 사용에 관여하거나 이를 허용해서는 안 됩니다.
- 11.6 체험판 라이선스의 이용.** 사용자는 체험판 라이선스 또는 MSP 소프트웨어의 평가에 대해 현행 고객 또는 잠재 고객에게 요금을 부과하지 않는 것에 동의합니다.
- 11.7 MSP 고객의 해지.** 사용자는 고객이 MSP 소프트웨어를 소유하거나 액세스하거나 편익을 누리는 것에 관해 고객과의 사이에서 체결한 계약이 해지되는 경우, 최선을 다하여 (a) MSP 소프트웨어가 설치된 모든 고객 컴퓨터에서 MSP 소프트웨어 사본을 모두 제거 및/또는 비활성화하고 (b) MSP 소프트웨어가 포함된 모든 매체를 고객이 반환 또는 폐기하도록 보장할 것에 동의합니다.

**11.8 최소 고객 조건.** 사용자가 MSP이고 기업 사용자가 아닌 경우, 사용자는 MSP 소프트웨어를 통해 데이터가 관리되거나 보호되는 해당 고객에게 (a) 본 계약 또는 본 계약에 대한 귀하의 위반으로 인해 귀하의 MSP 소프트웨어 사용 권리가 중지되거나 해지되는 경우 고객에게 부정적인 영향을 미칠 수 있는 MSP 소프트웨어 관련 제3자와 귀하 사이의 계약, StorageCraft와의 다른 계약, 귀하와 제3자 사이의 계약 등의 조건 및 (b) 데이터 관리 또는 보호를 위한 MSP 소프트웨어 사용에 필요한 기술 및 기능 요구 사항을 정직하고 명확하게 서면으로 알릴 것에도 동의합니다. 또한 귀하는 귀하와 해당 고객 사이의 계약에 다음 “고객 최소 조건”과 실질적으로 동일한(또한 그 이상으로 제한적인) 조건을 포함할 것에 동의합니다.

1. **조건 및 조항.** 다음 조건은 StorageCraft MSP 소프트웨어(이하 “소프트웨어”) 및/또는 그 소프트웨어가 설치되는 컴퓨터의 소유자(이하 “MSP 고객”)에게 적용됩니다. 소프트웨어에서 편익을 누릴 MSP 고객의 권리는 라이선스 관리 서비스 제공업자(“MSP”)와 체결한 서면 계약과 본 조건의 적용을 받습니다.

2. **IP 권한.** 소프트웨어는 MSP 고객이 아니라 MSP에게 라이선스됩니다. 소프트웨어에 대한 모든 권리와 지적 재산권은 StorageCraft 또는 그 라이선스 제공자에게 귀속되며 MSP 고객이 소프트웨어에 액세스하거나 보유하거나 이용한다고 해서 소프트웨어에 대한 소유권이 MSP 고객에게 이전되는 것은 아닙니다. MSP 고객은 MSP와 체결한 계약이 해지 또는 취소되거나 MSP로부터 그렇게 하겠다는 통지를 받거나 해당 소프트웨어가 설치된 컴퓨터를 다른 개인이나 법인에게 이전되면 본인 컴퓨터에 설치된 소프트웨어를 모두 제거, 삭제 또는 파괴하는 데 협조해야 합니다. MSP 고객은 (a) 소프트웨어를 제3자에게 임대, 리스, 제공, 담보로 제공, 직접/간접적으로 양도 또는 배포하거나 (b) 제3자에게 소프트웨어 기능 액세스 또는 사용을 허용하거나 (c) 소프트웨어 또는 함께 제공된 인쇄물 자료의 사본을 만들거나 (d) 관할 법률(이 제한에도 불구하고)에서 이러한 행위를 명백히 허용하지 않는 한, 소프트웨어를 리버스 엔지니어링, 디컴파일, 디어셈블할 수 없습니다.

3. **인터넷 연결.** 소프트웨어 라이선스의 유효성을 확인하기 위해 소프트웨어가 StorageCraft의 활성화 서버와 주기적으로 통신할 수 있도록 인터넷에 연결되어 있어야 합니다. 소프트웨어가 StorageCraft의 활성화 서버와 통신할 수 없는 상태가 계속되면 소프트웨어가 비활성화됩니다.

4. **계약 해지 및 중지.** 사용자가 이용 약관을 준수하지 않은 경우 MSP는 다른 권리와 별도로 사용자의 소프트웨어 사용 권리를 정지하거나 해지할 수 있습니다. 또한 MSP 고객은 MSP 소프트웨어 액세스 및 이용이 MSP가 StorageCraft (또는 MSP가 MSP 소프트웨어를 조달한 제3자)와의 계약을 준수하는지에 좌우된다는 것을 알고 있습니다. MSP가 StorageCraft (또는 MSP가 MSP 소프트웨어를 조달한 제3자)와의 계약을 준수하지 못하는 경우, MSP 고객이 이 소프트웨어를 이용해서 편익을 누릴 권리는 통지 없이 중지 또는 해지될 수 있습니다. MSP 고객은 본인이 MSP와 체결한 계약 또는 MSP가 StorageCraft(또는 소프트웨어를 조달한 제 3자)와 체결한 계약이 정지, 해지 또는 취소되면 소프트웨어의 기능이 중단되거나, 소프트웨어가 비활성화되거나, MPS 고객이 소프트웨어를 비활성화하고 소프트웨어 카피를 모두 파괴해야 할 수도 있음을 알고 있습니다.

5. **보증 없음.** STORAGECRAFT 소프트웨어는 “있는 그대로” 그리고 모든 결함을 포함한 상태로 제공됩니다. StorageCraft는 본 계약과 관련하여 MSP가 제공하는 소프트웨어 또는 서비스에 대해 서면, 구두, 명시, 묵시를 불문하고 어떠한 보증이나 진술 또는 조건을 제공하지 않습니다. StorageCraft는 관련 법규가 허용하는 범위에서 제품의 상품성, 내구성, 특정 목적에 대한 적합성, 바이러스 미포함 여부, 불침해, 작업자의 성실성, 과실의 부재에 관해 제품의 상품성, 내구성, 특정 목적에 대한 적합성, 바이러스 미포함 여부, 법령의 준수, 작업자의 성실 및 주의 의무 등. 관련 법령에서 허용하는 최대한도에서, 소유권 또는 제품 설명에 대한 부합 의무에 대한 일체의 보증을 제공하지 않습니다. 관련 법률에서 허용하는 범위에서, MSP 고객은 직접, 간접 또는 결과적이든 상관없이 소프트웨어 사용 또는 소유로 인해 발생하거나 MSP와 MSP 고객 사이의 계약 또는 관계에서 발생하는 손해에 대해 StorageCraft 또는 그 라이선스 소유권자의 책임을 부인합니다.

6. **제품 지원.** StorageCraft는 MSP 고객에게 직접 제품 지원을 할 의무가 없습니다.

7. **개인 정보.** StorageCraft Technology Corporation은 미국 회사이며 미국 법의 저축을 받습니다. MSP는 제품 지원, 계정 관리와 유지보수, 매출 보고, 및 회계감사를 목적으로 미국 내에서 StorageCraft에게 MSP 고객에 관한 정보를 제공할 수 있습니다. 이 정보에는 회사 이름, 회사 주소, 회사 전화번호, 이메일 주소, 주 또는 지방, 국가, 고객 ID 코드, 기술 및 계정관련 목적으로 연락을 받을 수 있는 사람들의 이름과 연락처 정보가 포함될 수 있습니다. MSP 고객은 해당 정보가 StorageCraft에게 제공될 수 있고 StorageCraft가 해당 정보를 글로벌 기업 계열사들에게 제공할 수 있다는 것과 StorageCraft와 그 기업 계열사 및/또는 대표가 해당 정보를 이용하여 소프트웨어 및 관련 서비스를 제공, 지원, 전달할 수 있다는 것에 동의합니다. StorageCraft의 개인정보 보호정책은 [www.storagecraft.com](http://www.storagecraft.com)에서 확인하실 수 있습니다.

8. **결함 허용 배제.** MSP 고객은 내고장성이 없고 그 설계 또는 제조 특성 상 소프트웨어의 고장이 발생하면 사망, 개인 상해 또는 중증 신체 장애, 재산 피해 또는 환경 피해를 초래할 수 있는 환경 또는 어플리케이션에서는 사용하기 적합하지 않은 기술이 소프트웨어에 포함돼 있음을 알고 있습니다.

9. **법률, 수출 제한 준수.** 소프트웨어는 미국 수출 관리법 상 미국이 원산지이며 MSP 고객은 동 법과 미국 수출 관리 규정을 비롯해 미국 및 기타 정부가 부과하는 최종 사용자, 최종 용도, 목적지 제한 등 소프트웨어와 그 이용에 적용되는 모든 해당 국제, 국내, 주, 지방 및 현지 법을 준수하는 데 동의합니다.

## 조항 12 정부용.

**12.1 적용대상.** 본 12조는 사용자가 미국 연방 정부의 기관 또는 기구(이하 “정부 최종 사용자”)이거나 미국 연방 정부와 체결하거나 그것을 대상으로 하는 계약 또는 보조금, 협력계약, 기타 활동에 따른 주 계약자 또는 하청업자(단계와 무관)일 경우 적용됩니다. 이 경우 본 조항의 조건은 정부 최종 사용자의 소프트웨어 및 부속 문서의 사용 및 공개에 적용되며 그것과 상충되는 조건에도 우선합니다.

- 12.2 수락.** 사용자가 미국 일반서비스관리계약 또는 기타 미국 정부 계약 (이하 "**미국 정부 계약**")에 따라 StorageCraft 제품을 구매하는 정부 최종 사용자라면, 당시 유효한 해당 미국 정부 계약에 따라 StorageCraft 제품을 주문하면 본 계약을 수락한 것으로 간주합니다.
- 12.3 분쟁.** 본 계약에 상반되는 내용이 있더라도, 미국 연방 정부와의 분쟁은 현행 계약 분쟁법(Contract Disputes Act of 1978)에 따라 해결합니다. 본 계약은 연방조달규정 52.212-4(o)에서 정한 보증을 제한하거나 부인하지 않습니다. 보증 불이행의 경우, (i) 소프트웨어 주문에 적용된 정부 계약, (ii) 연방획득규정(Federal Acquisition Regulation) 및 (iii) 계약분쟁특별법(Contract Disputes Act), 41 USC 7101-7109에 의거하여 미국 정부가 모든 권리 및 구제 권한을 보유합니다.
- 12.4 미국 정부 제한 권리 법률.** 모든 제품과 그 부속 서류는 상업용입니다. 소프트웨어 및 그 부속 문서는 48 C.F.R. § 2.101의 "상업용 컴퓨터 소프트웨어(Commercial Computer Software)" 및 "상업용 컴퓨터 소프트웨어 부속 문서(Commercial Computer Software Documentation)"에서 규정하는 "상업용"입니다. 본 용어에 따른 추가 상세 정의는 48 C.F.R. § 252.227-7014(a)(1)에 따르며, 용어의 적용례는 48 C.F.R. § 12.212 및 48 C.F.R. § 227.7202 상의 관련 용례에 따릅니다. 미 연방 정부 규칙 (Code of Federal Regulations) 48 C.F.R. §§ 12.212, 252.227-7015, 227.7202 - 1-4, 및 52.227-14, 및 기타 관련 섹션 내용에 의거, 소프트웨어 및 그 부속 문서는 미국 정부 최종 사용자에게 (a)상업용으로만 그리고 (b)다른 소프트웨어 최종 사용자에게 제공되는 것과 동일한 권리와 함께 본 계약 조건에 따라 제공됩니다.
- 12.5 적용되지 않는 조항.** 본 계약 11조, 18.4조, 18.10조, 18.11조는 정부 최종 사용자에게는 적용되지 않지만 미국 연방 정부의 주 계약자와 하청업자에게는 적용됩니다. 본 계약의 나머지 규정은 문구 그대로 효력을 유지합니다.
- 12.6 지적재산 면책.** StorageCraft는 본 계약에 상반되는 내용이 있더라도 정부 최종 사용자를 면책하며 소프트웨어가 미국이나 미국 이외 국가의 특허권, 저작권, 상표권 또는 영업 비밀에 대한 권리를 침해하거나 위반한다는 클레임이 발생하는 경우 비용, 경비 및 책임으로부터 정부 최종 사용자의 책임을 면제하며, 이는 다음과 같은 경우에 적용됩니다. (a) 정부 최종 사용자가 즉시 이 클레임에 대해 서면으로 StorageCraft에 통지하는 경우, (b) 정부 최종 사용자가 이 클레임에 대한 조사 및 방어와 관련하여 합당한 모든 측면에서 StorageCraft와 협력하는 경우 및 (c) 소프트웨어가 침해 또는 영업 비밀 남용 클레임의 대상이 된다면(또는 그렇게 될 것으로 StorageCraft가 판단한다면), 정부 최종 사용자가 StorageCraft에서 StorageCraft의 선택과 비용으로 (i) 정부 최종 사용자에게 소프트웨어를 계속 사용할 권리를 보장하거나 (ii) 소프트웨어를 대체 또는 수정하여 침해를 제거하거나 (iii) 본 계약을 해지하고 소프트웨어 반품을 수락하고 지속적인 성능을 요구하는 미국 정부의 법적 권리에 따라 소프트웨어에 대한 지불금을 정부 최종 사용자에게 환불할 수 있도록 허용하는 경우. 그러나 StorageCraft는 본 계약에 상반되는 내용이 있더라도, 해당 소프트웨어를 StorageCraft 또는 그 공식 재판매업자, 유통업자 또는 공식 대표가 지시한 방식과 다르게 이용하거나 정부 최종 사용자가 침해가 유발되도록 소프트웨어를 변경하여 침해 또는 영업 비밀 남용 클레임이 제기되면 StorageCraft는 정부 최종 사용자에게 어떠한 책임이나 의무도 지지 않습니다.

**조항 13 법률 준수; 수출법.** 사용자는 StorageCraft 제품 이용에 관한 모든 국제, 국내, 주, 지방, 현지 법령과 규정을 준수할 것에 동의합니다. 사용자는 또한 StorageCraft, 그 직원 및 대리인이 (i) 특정 당사자와의 거래, 그리고 (ii) 수출될 수 있는 기술 및 서비스의 유형과 수준을 금지하거나 제한하는 미국 수출통제법을 준수해야 한다는 사실을 인정합니다. 해당 법으로는 수출관리법, 무기수출 통제법, 국제비상경제력법과 동 법 및 기타 관련 수출법에 따라 반포된 규정 등(이하 "**수출법**")이 있습니다. 사용자는 소프트웨어와 그 직접 제품이 다음 각 호에 해당하지 않도록 수출법을 빠짐없이 준수합니다. (1)수출법에 반하여 직접 또는 간접 수출되거나 (2)핵, 화학, 생물학 무기 확산 등 수출법이 금하는 목적으로 이용됨. MSP 소프트웨어 또는 MSP 소프트웨어의 근거가 되는 정보 또는 기술을 다운로드하거나 (i) 쿠바, 북한, 이란, 수단, 시리아, 우크라이나 크림이나 지역 또는 물품의 수출 또는 재수출에 적용 가능한 미국의 제재를 받고 있는 다른 국가에 (또는 그러한 국가의 국민이나 거주자에게) 또는 (ii) 미국 재무부의 특정 제재 국가 및 개인 리스트, 외국 제재 위반자 리스트 또는 미국 상무부의 거래 부적격자 리스트, 확인불가 리스트, 법인 리스트 또는 미국 국무부의 대량살상무기 확산방지를 위한 제재대상 리스트에 등록된 사람에게 수출 또는 재수출해서는 안 됩니다. 귀하는 미국 상무부와 재무부에 연락을 취하여 적용 가능한 수출 라이선싱 요구사항, 제재 대상 프로그램 및 기타 제한 사항에 관한 안내를 제공받을 수 있다는 사실을 인정합니다. 귀하가 소프트웨어를 다운로드 받거나 사용하면(또는 귀하가 정부 최종 사용자라면 미국 정부 계약에 따라 StorageCraft 제품을 주문하면) 귀하는 전술한 사항에 동의하고 본인이 전술한 국가에 소재하고 있거나 그런 국가의 지배를 받거나 그런 국가의 국민 또는 거주자이거나 전술한 목록에 속하지 않는다고 진술하고 보증하며 미국 법 준수를 위해 필요한 정부의 허가를 모두 취득할 책임이 있다고 확인하는 것입니다.

**조항 14 지적재산에 관한 의무 준수.** 사용자는 특정 StorageCraft 제품에 전자 데이터를 백업, 복제, 및/또는 이전하는 기능과 기능성이 포함되어 있다는 사실과 이 프로세스들을 이용하려면 디지털 파일, 소프트웨어 프로그램, 및 기타 데이터(제3자 지적재산권(예: 저작권)에 의해 보호될 수 있는 데이터)가 포함될 수 있는 해당 데이터를 복사해야 한다는 사실을 인정합니다. 해당 데이터의 이용 및 복사에 관한 준거 법률과 규정은 소재지의 관할 법령에 따라 다릅니다. 사용자는 본인이 StorageCraft 제품을 이용해서 만들거나 복제하거나 이전한 백업 이미지에 들어 있는 데이터에 관하여 StorageCraft 가 전혀 알지 못한다는 사실을 알고 있고 동의합니다. 따라서 StorageCraft는 그 데이터에 적용되는 제3자 지적재산권에 대해서도 알지 못합니다. 사용자는 또한 본 계약에서는 본인이 만들거나 관리하거나 조작하거나 이전한 ShadowProtect 백업 이미지에 들어 있는 데이터를 복사하거나 이전할 권한이나 라이선스가 본인에게 제공되지 않는다는 사실을 알고 있고 동의합니다. 사용자는 본인에게는 이러한 백업 이미지들의 콘텐츠에 관한 법률을 이해하고 준수해야 할 의무가 있다는 것을 알고 있고 동의합니다. 사용자는 사용자의 ShadowProtect 백업 이미지에 들어 있는 데이터의 백업, 복사, 또는 이전에 관한 해당 국제, 국내, 주, 지방 또는 현지 법률 또는 규정을 위반하지 않고 제품을 이용할 것을 진술하고 보증하며, StorageCraft 제품을 이용하여 데이터를 백업, 복사, 또는 이전할 때 제3자 지적재산권을 위반한다는 클레임으로 인해 발생하는 비용, 경비, 및 배상책임으로부터 StorageCraft 의 책임을 면제한다는 것에도 동의합니다.

**조항 15 해위부패방지법.** 귀하, 귀하의 경영진, 이사진, 임직원, 대리인 또는 기타 대표자는 본 계약, 본 계약 하에서 수행되었거나 수행된 판매, 본 계약 하에서 지불되었거나 지불된 보상과 관련하여 직접 또는 제3자를 통해 공무원, 정부 기관이나 단체의 직원, 공공 국제 기관이나 그 소속 단체나 부서의 직원, 정당이나 정당 관료, 행정 관료 후보에게 (i) 공직 지위를 통한 행위나 결정(해당 인이 해당 정부 기관이나 단체, 공공 국제 기관 또는 정당에서 수행해야 하는 공적 업무를 수행하지 않기로 하는 결정 포함)에 영향을 미치거나 (ii) 해당 인이 해당 정부 기관이나 단체, 공공 국제 기관 또는 정당에 대해 보유하고 있는 영향력을 사용하여 그 소속 기관 또는 단체의 행위 또는



결정에 영향을 미치도록 유도하거나 (iii) 부적절한 혜택을 확보하기 위해 금전을 지불하거나 지불하겠다고 제안 또는 약속하거나 지불을 인가하는 행위 또는 기타 서비스나 가치 있는 품목을 지급하거나 지급하겠다고 약속하거나 지급을 인가하는 행위를 하지 않을 것임을 증명합니다.

**조항 16 통지.** 본 계약에 따라 요구되거나 계약에서 허용하는 각종 통지는 서면으로 해야 하며, 다음과 같이 전달해야 합니다. (a) 통지 대상 당사자 측에 직접 전달. 이 경우, 실제로 통지가 전달된 시점에 전달의 효력이 발생하는 것으로 합니다. (b) FedEx 또는 DHL 등 국제적인 인지도가 있는 급행 익일 탁송 서비스로서, 수취인을 통지의 대상이 되는 당사자로 한 경우. 이 경우, 해당 탁송 서비스 업체에 서류를 전달한 일자로부터 1 영업일이 지난 후에 통지가 전달된 것으로 간주합니다. (c) 이메일이나 팩스로 송부하는 경우, 실제로 통지가 전달되는 시점에 전달의 효력이 발생하는 것으로 합니다. (d) 그 외 기타의 방식으로, 전달 대상 당사자에게 통지가 전달되었음을 입증할 수 있는 것. 이 경우, 수신 일자를 기준으로 전달의 효력이 발생하는 것으로 합니다. 위와 관련, 각 당사자의 통지 대상 연락처는 다음과 같습니다. StorageCraft에 대한 통지의 경우: StorageCraft Technology Corporation, Attn: Legal; 380 Data Drive, Suite 300, Draper, UT 84020. 이메일: [legal@storagecraft.com](mailto:legal@storagecraft.com) 및 [notices@storagecraft.com](mailto:notices@storagecraft.com). 사용자에게 보내는 각종 통지의 연락처는 사용자가 StorageCraft 측에 제공한 주소, 팩스 번호, 이메일 주소로 합니다. 당사자가 통지를 받을 연락처 정보를 변경하려면 위에 기술된 방식으로 상대방에게 10일 전에 사전 통지해야 합니다.

**조항 17 암호.** 사용자는 소프트웨어의 비밀번호 보안 기능 및 암호화 기능을 사용할 경우 비밀번호 분실 시 사용자의 데이터, 혹은 소프트웨어를 통해 생성된 이미지 파일에 접근할 수 없게 될 수 있다는 사실을 이해하고 있는 것으로 간주합니다. 또한, StorageCraft는 사용자가 생성하는 일체의 비밀번호를 보관, 유지, 감시하지 아니하며, 비밀번호 분실에 따른 어떠한 배상 책임 및 이에 대한 지원 의무도 지지 않습니다. 사용자가 비밀번호를 생성하거나 사용자의 데이터를 암호화하면 그 비밀번호 및 관련 데이터 손실의 위험은 모두 사용자가 부담합니다. 비밀번호는 안전하게 보호해야 하고 분실하면 안 됩니다.

## 조항 18 기타.

- 18.1. 활성화.** 부속 문서 상에는 소프트웨어의 활성화 절차에 관련된 내용이 포함되어 있으며, 동 절차에는 StorageCraft의 활성화 서버를 통한 각 소프트웨어 시트의 확인 과정이 함께 수반됩니다. 특정 소프트웨어 시트의 활성화 여부에 대한 최종 판단은 StorageCraft 측의 활성화 서버에 기록된 내용을 기준으로 합니다.
- 18.2. 부속문서 검토.** 사용자는 StorageCraft 제품의 올바른 설치와 사용법을 설명하는 온라인 사용자 가이드를 비롯해 StorageCraft 제품과 관련된 부속문서를 검토하기로 합니다.
- 18.3. 분리성.** 본 계약서 내 일부 조항이 관할 법률에 의해 그 효력을 상실하더라도, 본 계약 자체는 계속해서 그 효력을 유지하며, 효력을 상실하는 해당 조항은 해당 법률에서 허용하는 범위 내에서 동 조항의 의도를 최대한 반영하는 것으로 수정 및 해석합니다.
- 18.4. 완전한 합의.** 사용자가 StorageCraft와 별도의 서면 계약(MSP 계약 등)을 체결하여 본 계약을 명시적으로 변경하지 않는 한, 본 계약은 사용자와 StorageCraft가 StorageCraft 제품에 대해 합의한 사항의 전부이며 양 당사자가 이전에 한 구두 또는 서면 통신, 진술, 양해, 합의에 우선합니다.
- 18.5. 포기 또는 수정.** 본 계약서는 StorageCraft로부터 정식 권한을 위임받은 대표자가 서명한 수정 또는 추가 문서에 의하지 아니하고는 변경할 수 없습니다. 사용자는 StorageCraft가 제량으로 인제는 본 계약을 수정하거나 변경할 수 있음을 알고 있으며 이에 동의합니다. 사용자는 업데이트 및 업그레이드를 포함하여 향후 배포되는 소프트웨어를 수령하면, 본 계약의 일부 또는 전부를 변경, 수정 또는 대체하여 소프트웨어에 관한 양 당사자의 의무에 영향을 줄 수도 있는 새로운 최종 사용자 라이선스 계약을 수락해야 함을 알고 있으며 이에 동의합니다. 행위를 지연하거나 하지 않았다고 하여 StorageCraft가 본 계약에서 정한 각종 권리가 소멸되는 것은 아닙니다.
- 18.6. 제3자 수혜자 지정 금지.** 제 3자는 본 계약에 따른 이익의 수혜자가 되지 못하며, 본 계약에 따른 내용을 집행할 수 있는 권리를 갖지 않습니다. 여기에는 MSP가 제공하는 서비스의 수익자도 포함됩니다.
- 18.7. 양도.** 본 계약은 귀하에게 개인적으로 적용되며, 귀하는 5 조항에서 규정하는 경우 외에는(법률 적용을 포함하여) 계약을 양도할 수 없습니다. 사용자에게 대한 지배 지분 변동 역시 양도로 간주합니다. 사용자가 본 계약에 의거한 권리 또는 의무를 이전하고자 하는 여타 시도는 무효이며 본 계약의 실질적인 위반으로 간주합니다.
- 18.8. 표제 및 제목.** 본 계약에서 사용되는 각 제목 및 표제는 오직 편의 및 참조를 위한 목적으로 사용되며, 본 계약의 범위 또는 의도를 제한, 확장, 정정하거나 설명하지 않거나, 기타 본 계약의 조항 및 조건에 영향을 미치지 않습니다.
- 18.9. 불가항력.** 본 계약에 의거한 StorageCraft의 의무 이행 지연, 불이행 또는 채무 불이행은 화재, 홍수, 폭발, 전쟁, 테러행위, 엠바고, 정부 요구, 행정 또는 군사 당국, 천재지변, 운송업체의 작위 또는 부작위, 또는 통제 범위를 벗어난 기타 유사한 원인으로 인해 발생된 경우 본 계약서를 위반한 것으로 해석되지 않습니다.
- 18.10. 관련 법률.** 본 계약은 미국 유타주 법에 의거하여 배타적으로 해석되고 적용되며, 유타주가 아닌 사법지역의 법률 적용으로 귀결될 수 있는 법의 선택 또는 국제사법 원리, 규칙 또는 규정은 적용되지 않습니다. 당사자들은 유타주 또는 연방 법원의 대인 관할권에 구속 받기로 하며 이것은 취소 불가능합니다. 본 계약은 국제 물품매매계약에 관한 유엔협약(United Nations Convention on Contracts for the International Sales of Goods)의 적용을 받지 아니합니다. 가처분, 법원에 의한 사전 명령, 중재 회부, 기타 임시 및 보존 행위 등 본 계약 및 당사자간 관계에 대한 잠정적 정지 조치는 모두 미국 유타주 솔트레이크 카운티에서 이루어져야 합니다. 각 당사자는 미국 유타주 솔트레이크 카운티 내 주 법원 혹은 연방 법원을 본 계약에 따른 각종 잠정, 임시, 보존 조치와 관련하여 독점적 관할권을 보유한 배타적 법원인 것으로 하는 데에 동의합니다.
- 18.11. 분쟁 해결.** 본 계약의 양 당사자의 결정에 따라, 하자 또는 결함 의혹 등의 소프트웨어 성능, 데이터 손실이나 오염 또는 시스템이나 인프라의 손상, 개인정보보호 또는 데이터 개인정보보호 법률 또는 법규 위반 또는 위반 혐의, 본 계약 또는 StorageCraft 제품과 관련된 계약상, 법정상, 또는 불문법상의 보증의 존재 또는 위반, 진술한 사항과 관련하여 본 계약의 조건 및 의무, 진술한 사항과 관련된 본 계약의 이행, 해지, 철회 또는 위반 의혹(이하 통칭하여 "중재대상 분쟁")으로 인해 발생하거나 이와 관련한 분쟁, 논란, 클레임을 제출하여 중재에 의한 최종 해결을 받아야 합니다. 중재가 결정되면 양 당사자는 중재대상 분쟁에 해당하는 클레임에



대해 배심원 소송을 제기할 수 있는 권리를 포기합니다. 저작권, 상표권, 또는 지적 재산권에 대한 침해 또는 위반 사항에 대해 StorageCraft 가 제기한 클레임은 중재 대상 분쟁사항이 아니며 미국 유타주 솔트레이크 카운티 내 관할 법원의 배타적 심판을 받습니다. 중재 대상 분쟁사항이 발생할 시, 본 계약의 당사자는 중재관의 선정을 본 계약의 분쟁을 제시한 상대 당사자의 소환 및/또는 항의에 대한 답변 및/또는 대응 기간의 최종일 이전까지 완료하여야 합니다. 사용자가 미국 거주자이거나 미국에 사업장을 보유하고 있는 경우, 중재는 중재 시점에 유효한 AAA 상사 중재 규칙에 따라 미국중재협회(이하 “AAA”)에 의해 진행되며, 집단 중재(class arbitration) 규칙은 적용하지 않습니다. 사용자가 미국 거주자가 아니거나 미국에 사업장을 보유하고 있지 않을 경우, 중재는 중재 시점에 유효한 ICDR 국제 중재 규칙에 따라 국제분쟁해결센터(이하 “ICDR”)에 의해 진행되지만, 집단 중재 규칙은 적용하지 않습니다. AAA 및 ICDR을 “중재 기관”이라고 합니다. 상사 중재 규칙과 국제 중재 규정을 이하 “규칙”으로 통칭합니다. 동 규칙의 원문은 <http://www.adr.org> 에서 무료로 다운받으실 수 있습니다. 양 당사자는 질문장을 통한 증거조사, 서류 제시 요청, 제 3자 소환, 구두 진술을 할 권리가 있습니다. 양 당사자는 상호 간 클레임만을 중재의 대상으로 하며 한 당사자의 제 3자에 대한 클레임은 대상으로 하지 않습니다. 그 밖에 당사자와 제 3자 간의 분쟁은 중재에 포함되지 않습니다. 집단 중재 신청은 허용되지 않습니다. 중재는 규칙에 따라 선임된 단일 중재인이 수행합니다. 단, 은퇴한 주 또는 연방 판사가 중재인이 되어야 하는 경우는 예외입니다. 제출 수수료, 중재인 보수, 기타 중재기관이 정한 수수료는 처음에 StorageCraft가 부담합니다. 중재는 미국 유타주 솔트레이크 카운티에서 실시하며, 중재는 영어로 진행합니다. 단, 양 당사자가 서면으로 별도 합의하는 경우 그에 따릅니다. 중재 판결은 증거에 따라 합리적으로 이루어져야 하며, 실제 조사 결과를 관련 법규에 적용, 양 당사자가 각자 제시한 법 이론에 대한 법적 결론을 제시합니다. 또한, 양 당사자의 법 이론 중 어느 것을 채택할 것인지, 그리고 그에 따른 이유를 적시하며, 만일 손해액, 비용, 수수료 등을 부과하는 판결이 나오면, 해당 손해액, 비용, 수수료의 금액 산정의 근거를 제시하여야 합니다. 중재 판결은 최종적인 판결로서 각 당사자에 대해 법적 구속력을 지니며, 유타 주 통합 중재 법령 - Utah Uniform Arbitration Act, Utah Code Ann. §78B-11-101 및 그 후속 조항에 의한 근거가 있는 경우에만 상위 관할 법원에 재심을 청구할 수 있습니다. 재심에 대한 청구가 없는 경우, 중재 판결은 관할 법원에 의해 시행됩니다. 중재인은 본 계약 및 규칙이 중재인에게 부여한 권한은 제외하고 형평법상의 원칙을 행하거나 형평법상의 구제를 판결할 권한이 없습니다. 양 당사자가 중재에 동의한다고 해서, 미국 유타주 솔트레이크 카운티 관할 법원이 중재적 분쟁이 되는 분쟁을 심리하거나 잠정 구제(잠정적 금지명령, 가처분, 중재에 따른 가압류, 임시 또는 보전 처분)를 명할 권한을 박탈하려는 것은 아닙니다. 당사자가 관할 법원에 이 같은 잠정 구제 또는 임시 또는 보전 처분을 요청한다고 하여 중재 회부에 대한 합의를 포기하는 것으로 간주되지 않습니다. 중재 대상 분쟁에서 StorageCraft가 승소하면, 중재기구는 제출 수수료, 중재인 보수, 기타 중재기구가 부과하는 수수료 등 소송 과정에서 발생한 비용을 StorageCraft에게 지급합니다.

- 18.12. **CDDL.** 소프트웨어의 실행 파일인 VBoxHDDXSP.dll은 VirtualBox Open Source Edition의 소스 코드를 변경 없이 그대로 포함하고 있으며, 동 소스 코드는 CDDL(Common Development and Distribution Licenses) 1.0 버전(“CDDL”)에 따른 라이선스 적용을 받습니다. StorageCraft는 CDDL 라이선스 적용 파일에 대하여 일체의 “수정”을 가하지 않았으며, CDDL 라이선스 상의 정의에 따른 “기여자(contributor)”의 지위를 지니지 않습니다. CDDL과 별개로, 소프트웨어는 그 라이선싱 및 배포에 있어 본 계약의 적용을 받으며, CDDL로 인하여 사용자에게 각종 권리, 소유권, 이해 지분이 발생하지 않습니다. CDDL과 관련된 각종 링크 및 CDDL 라이선스 적용 대상 파일의 명세는 소프트웨어 내에 포함된 README.RTF 파일 상에 기재된 바에 따릅니다.
- 18.13. **결함 허용 배제.** 소프트웨어에는 내고장상이 없고 그 설계 또는 제조 특성 상 소프트웨어의 고장이 발생하면 사망, 개인 상해 또는 중증 신체 장애, 재산 피해 또는 환경 피해를 초래할 수 있는 환경 또는 어플리케이션에서는 사용하기 적합하지 않은 기술이 포함되어 있습니다.
- 18.14. **존속.** 본 계약상의 조항 중 각종 요금의 지불에 대한 조항 및 기타 지불의 대상이 되는 금액, 지적재산권 침해, 보증, 배상 책임의 제한, 분쟁 해결, 또는 해석의 기준, 계약 해지 이후에도 조항의 특성 상 그 효력이 잔존하는 것으로 판단되는 기타 조항은 본 계약의 해지 혹은 유효기간 만료 이후에도 계속하여 그 효력을 유지합니다.
- 18.15. **전자 거래.** 양 당사자는 본 계약이 전자적 수단을 이용하여 구성, 실행 및/또는 체결될 수 있다는 사실에 동의하며, 전자적 수단이라는 유타주 전자 거래법(the Utah Uniform Electronic Transactions Act, Utah Code Ann. § 46-4-101 및 그 후속조항)에 의거한 전자 서명 및/또는 전자 프로그램(electronic agents) 등을 포함합니다.
- 18.16. **전자적 의사소통.** 사용자는 StorageCraft가 이메일 또는 기타 전자 통신을 통해 사용자의 계정이나 StorageCraft 제품에 관해 사용자와 통신할 수 있음을 인정하고 동의합니다. 사용자는 새로운 제품 출시, 업그레이드, 특별 혜택, 기타 StorageCraft가 사용자의 StorageCraft 제품 사용과 관련이 있다고 판단하는 정보 등 StorageCraft의 최신 개발현황을 전송한 통신을 통해 받아보는 데 동의합니다.
- 18.17. **개인 정보 및 개인정보보호.** 사용자는 본인이 소프트웨어를 활성화할 때 활성화가 실행되는 컴퓨터의 IP 주소와 기기 또는 컴퓨터 명, 사용자가 제공하는 사용자명과 조직명을 StorageCraft가 수집한다는 사실을 알고 있으며 이에 동의합니다. StorageCraft는 이 정보를 수집해 유지보수 및 제품 지원과 관련 수출 관리법의 준수에 활용합니다. 사용자는 또 사용자가 StorageCraft 제품을 구입하거나 인수하는 자(StorageCraft의 자회사, 재판매업자, 유통업자, 공식 대표 등)에게 제공하는 일부 정보가 StorageCraft 및 그 계열사 및/또는 사용자의 소프트웨어 구입 또는 인수에 관여하는 StorageCraft 유통업자와 공유될 수 있다는 사실도 알고 있으며 이에 동의합니다. 이 정보는 유지보수와 제품 지원을 보고하고 인도하는 목적, 그리고 사용자 또는 고객 계정을 관리하는 목적으로 공유됩니다. 이 정보에는 사용자 회사명 및 주소, 그리고 사용자가 StorageCraft 제품이나 그 구입 또는 라이선스와 관련하여 계정, 지원 또는 기술적인 사항의 담당으로 지정한 자의 성명, 전화번호, 이메일 주소 등이 포함됩니다. 사용자가 STORAGECRAFT 또는 그 자회사, 계열사, 또는 공식 재판매업자, 유통업자, 대표에게 제 3자(MSP 고객을 포함)에 관한 정보를 제공하는 경우, 사용자는 본인이 그와 같은 정보를 제공할 권한이 있거나 그것을 제공해도 좋다는 동의(정보보호법에서 정한 동의 포함)를 받았다고 진술하고 보증합니다. StorageCraft와 그 계열사는 상업적으로 타당한 안전 조치를 강구해 제공 받은 정보의 무단 사용이나 공개를 차단할 것입니다. StorageCraft와 그 계열사는 그와 같은 정보를 법이나 본 계약에서 허용하거나 요구하는 자가 아닌 제 3자에게 그것을 공개하지 아니하며 본 계약 또는 사용자가 StorageCraft 제품의 사용과 관련하여 제 3자와 체결한 기타 계약에 따라 StorageCraft 제품과 서비스를 인도하는 것과 무관한 용도로 그것을 이용하지 않을 것입니다. StorageCraft와 그 자회사, 계열사는 사용자가 당사에 제공하는 정보를 절대 판매하지 않을 것입니다. 당사의 개인정보 보호정책은 StorageCraft 홈페이지를 참고하십시오.

**18.18. 고객 상담.** 귀하는 본 계약에 대한 문의 사항이 있을 경우, 다음의 StorageCraft 측 연락처로 문의할 수 있습니다. 웹사이트 - [www.storagecraft.com](http://www.storagecraft.com), 전화 - 801-545-4700, 팩스 - 801-545-4705, 우편 - StorageCraft Technology Corporation, 380 Data Drive, Suite 300, Draper, Utah 84020, U.S.A.

© Copyright 2006-2016 StorageCraft Technology Corporation. All Rights Reserved. 본 소프트웨어 및 그 부속문서는 StorageCraft Technology Corporation의 저작권법의 보호를 받는 재산이며, StorageCraft 제품에 대한 모든 권리는 전적으로 StorageCraft Technology Corporation에서 보유하고 소유합니다. StorageCraft 의 일부 제품은 미국 및 다른 지역의 특허권에 의해 보호됩니다. 그 제품과 특허권에 관한 추가적인 정보는 <https://www.storagecraft.com/about/legal/patents>에서 확인하실 수 있습니다. StorageCraft, StorageCraft Recovery Environment, StorageCraft Recovery Environment Builder, ShadowControl, ImageManager, VirtualBoot, HeadStart Restore, intelligentFTP, ShadowStream 및 각각의 로고와 상표는 미국 및 기타 지역에서 StorageCraft Technology Corporation이 독점적으로 소유합니다. Microsoft 및 Windows는 Microsoft Corporation의 등록 상표입니다. VirtualBox는 Oracle의 등록상표이거나 등록상표일 수 있습니다. VMware는 VMware Inc의 등록 상표이거나 등록 상표일 수 있습니다. StorageCraft 제품 중에는 GNU 일반 공중 라이선스("GPL") 또는 GNU 약소 일반 공중 라이선스("LGPL")의 적용을 받는 구성요소 등 제 3자가 개발한 소프트웨어 구성요소도 있습니다. GPL 코드 및 LGPL 코드와 같은 이런 구성요소는 어떠한 보증도 없이 배포되며 단수 또는 복수 저작자의 저작권의 적용을 받습니다. 해당 라이선스 정보와 GPL, LGPL 코드 등 StorageCraft 제품에 사용된 제3자 구성요소는 <http://stcfoss.org>에서 확인할 수 있습니다. 본 계약서에 명시된 기타 모든 브랜드 및 제품명은 해당 소유자의 상표 또는 등록 상표이거나 상표 또는 등록 상표일 수 있습니다.

Vers. 2016.04.29